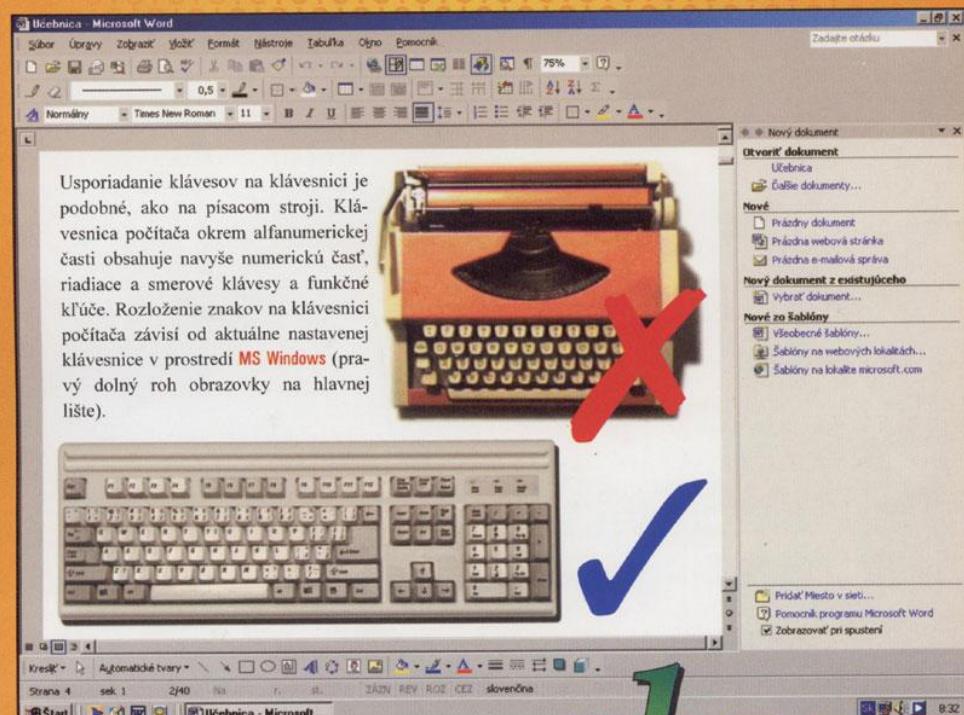


INFORMATIKA

PRE STREDNÉ ŠKOLY

Práca s textom



Usporiadanie klávesov na klávesnici je podobné, ako na písacom stroji. Klávesnica počítača okrem alfanumerickej časti obsahuje navyše numerickú časť, riadiace a smerové klávesy a funkčné kláče. Rozloženie znakov na klávesnici počítača závisí od aktuálne nastavenej klávesnice v prostredí **MS Windows** (pravý dolný roh obrazovky na hlavnej liště).

...abc...

Slovenské pedagogické nakladateľstvo

Obsah

Predstov	4
1 Začiname pracovať	5
2 Popis prostredia a ovládanie programu	8
3 Práca so súborom	10
4 Písmo, symboly	12
5 Odsek, formátovanie	14
6 Úpravy, nastavenie strany	17
7 Obrázky	19
8 Tabulátoru	22
9 Odrážky a čislovanie	24
10 Stípce, sekcia	26
11 Štýly, šablóny	28
12 Tabuľky	30
13 Grafy	32
14 Vzorce	34
15 Obsah, register, hlavička a päta	35
16 Hromadná korešpondencia	38
17 Tvorba hypertextov a WWW stránok	40
Príloha 1 – Základné pojmy textových editorov	42
Príloha 2 – Krátky slovník anglických pojmov	43
Príloha 3 – Pravidlá pre prácu s textovým editorom	44
Príloha 4 – Základy počítačovej typografie	44
Príloha 5 – Kódová tabuľka	46
Príloha 6 – Označenie objektov, pohyb kurzora, klávesové skratky a netlačiteľné znaky	46
Použitá literatúra	48

Na ľahšiu orientáciu sú v zošite použité tieto pikrogramy:

Teória



Motivačné otázky



Úlohy



Cvičenia



Otázky



Poznámky



6.C / 5.A /

Predstavujem

Knihy, časopisy alebo noviny sa už v súčasnosti vytvárajú len na počítačoch, ktoré ponúkajú väčší komfort, ako poskytovali písacie stroje či knihtlač. Programy, potrebné na tvorbu textov, sa nazývajú textové editory.

Bez textových editorov si prácu na počítači ani nevieme predstaviť, veď už samotné programy sa vyvíjajú v prostredí jednoduchých textových editorov. Ak chceme zvládnuť tvorbu textov na počítači, musíme si vybrať prostredie nejakého konkrétneho editora. **MS Word** je súčasťou najpoužívanejšieho kancelárskeho balíka **MS Office**. Preto úlohy a cvičenia v našom tematickom zošite sú riešené práve v prostredí tohto programu. Napriek tomu, že sa prostredia jednotlivých editorov od seba odlišujú, základné princípy práce sú pre všetky programy tohto typu rovnaké. Všetky používajú pojmy všeobecne platné pri práci s textom.

Vzhľadom na obmedzený rozsah ponúka zošit len základné postupy práce. Nepokrýva všetky možnosti textového editora, objasňuje najdôležitejšie zručnosti a pomáha orientácii v prostredí daného programu. Obsahuje minimum teórie nato, aby ste dané úlohy zvládli. Prostredie editora **MS Word** je intuitívne. Pri tvorbe textov rôzneho druhu môžete experimentovať, skúšať nové možnosti. Veď každý nesprávny krok sa dá vrátiť späť. Zošit nemá za cieľ nahradiť učebnicu, ani odbornú príručku k programu. Ponúka návody, ako riešiť možné problémy, ako si riešenie uľahčiť a využiť rôzne zautomatizované činnosti programu.

Tematický zošit sa delí na 17. kapitol. Každá kapitola poskytuje nové vedomosti a zručnosti, odpovedá na otázky, kde tieto zručnosti môžeme využiť, obsahuje úlohy na riešenie. Kapitola končí sériou cvičení a otázok, pomocou ktorých zistíme úroveň pochopenia vedomostí a súvislostí medzi nimi. Stretnete sa s rozmanitými úlohami so školskou tematikou, ale aj s úlohami z iných oblastí. Dúfame, že mnohé vytvorené dokumenty využijete už počas štúdia na vašej škole. K niektorým úlohám sa vraciame aj v nasledujúcich kapitolách, vylepšujeme ich riešenia, preto si jednotlivé cvičenia prehľadne uchovávajte v pamäti počítača.

Súčasťou zošita sú prílohy základných pojmov a úkonov, potrebných pri práci s textovým editorom, ale aj základné pravidlá a zásady, ktoré by sme mali dodržiavať pri písaní textov.

Tematický zošit je určený žiakom všetkých stredných škôl, žiakom osemročných gymnázií, môžu ho však používať aj žiaci posledných ročníkov základných škôl. Predpokladá základné znalosti prostredia **MS Windows**, práce s oknami a práce s myšou (ťahanie myšou, použitie ľavého a pravého tlačidla myši).

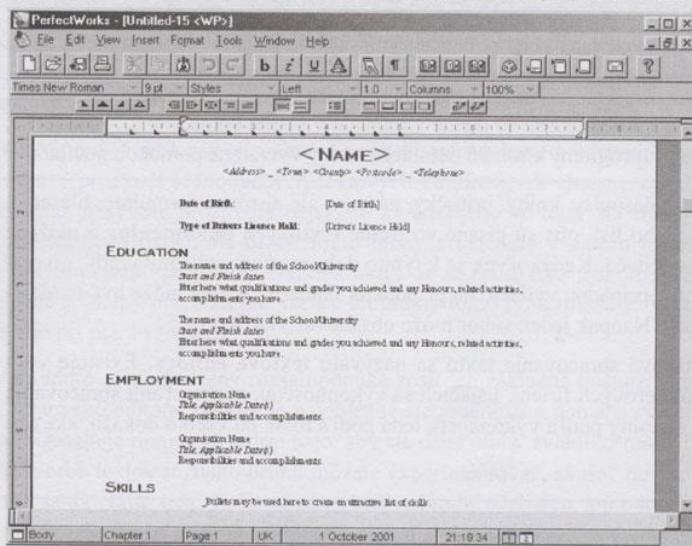
Ovládanie textového editora je nutnou súčasťou väčšiny profesijných odborov, jeho zvládnutie uľahčí písanie referátov, rôznych textových materiálov, alebo aj práce stredoškolskej odbornej činnosti pri vašom štúdiu. Preto veríme, že sa naučíte efektívne využívať všetky možnosti, ktoré editory poskytujú pri tvorbe textových dokumentov.

Autorka

3

V tretej skupine sú **textové procesory**, ktoré už tvoria prechod k programom pre malú publikačnú činnosť (angl. desktop publishing DTP – tvorba časopisov, novín), samy dokážu upraviť text do formátu, ktorý poznáme z časopisov a kníh. Procesory dokážu pracovať s množstvom typov písma ľubovoľnej

veľkosti, vkladať obrázky, tabuľky, grafy a iné objekty, automaticky číslovať kapitoly, vytvárať obsah, register. Umožňujú zautomatizované činnosti zapísané v tvare jedného príkazu – makroinštrukcie, dopĺňať dokument textom z pripojenej databázy údajov a podobne. Do skupiny textových procesorov patria: Microsoft Word, WordPro (Ami Profesional), ChiWriter, Word Perfect a iné.



Prostredie textového editora programového balíka PerfectWorks



Každý textový procesor je aj textovým editorom, preto pre jednoduchosť budeme ďalej používať len názov textový editor.

Pracovné prostredia textových editorov sa vo všeobecnosti môžu od seba lísiť, ale všetky textové editory používajú spoločné pojmy, platné pri práci s textom (príloha 1).



Akým spôsobom ukladajú textové editory text do pamäte počítača?

Pri uchovávaní napísaného textu v textovom dokumente sa všetky znaky zaznamenávajú v kódovanej forme. Spolu s textom sa ukladá aj spôsob úpravy textu pomocou **riadiacich znakov** (pozri obrázok).

Väčšina textových editorov používa na kódovanie základných znakov **ASCII** tabuľku (z angl. *American Standard Code for Information Interchange*). Základnú 7-bitovú tabuľku ASCII kódu tvoria alfanumerické znaky s číslami 32–127, čísla 128–255 sú priradené osobitným grafickým symbolom a znakom používaným v národných abecedách. Konkrétné priradenie znakov a čísel závisí od druhu použitého kódovania. Nasledujúca tabuľka uvádzá niektoré tlačiteľné i netlačiteľné znaky a ich kód. Úplná kódová tabuľka je uvedená v prílohe 5.

```
ukazka.rtf - Poznámkový blok
Súbor Úpravy Hľadať Pomocník
\par {\f124\lang1051 Osobn\'e pov'e8\edta\`e9 podsyst\'e9my: tla\'e8iare\f2, jednotka CD-ROM, procesor (CPU), disketov\'fa mechaniku, pevn\'fa disk, mikroprocesor, mati\'e8n\'fa dosku, zbernicu, pam\'e4\`9a RAM, pam\'e4\`9d ROM}\lang1051 M_syst\'e9 nov\'fa jednotku, roz\`9airouacv\'ed slot, zdroj nap\v'ehtia. \par {\f124\lang1051 Un\'fatorn\'e8ast po\`e8\edta\`e8a: siev\'9dov\'fa kartu, video kartu, zvukov\'fa kartu, paraleln\'fd port, s\v'e9riov\'fd port, port my\'9ai, konektor monitora, z\v'e1suuku na pripojenie nap\v'ehtia. \par {\f1051 Obr\v'e1zok ukazuje z\'e1kladn\'e9 komponenty z jednodu\`9aenom\'e9hu po\`e8\edta\`e8a. M\'f4\`9eete rozm\'fd\`9a\'bea\`9a o vn\'fatorn\'fdch komponentoch PC ako o siev\'9dov\'fdch zariadeniach ktor\'e9 s\'fa pripojen\'e9 na syst\v'e9nov\'fa zbernicu. Pri zjednodu\`9aen\'ed je po\`e8\edta\`e8 mal\'e1 po\`e8\edta\`e8ov\'et siev\'9d. \par {\f124\lang1051 1.1.2.1 Opis toku inform\v'e1ci\'ed u zjednodu\`9aenom\'e9hu po\`e8\edta\`e8i. \par {\f1051 Inform\v'e1cia a \f124\lang1051 elektrick\'e9 nap\v'e4tie s\'et\'eile u po\`e8\edta\`e8i pohybuj\'fa medzi jeho jednotliv\'fdmi \`e8as\'9danmi. Pom\v'f4\`9ee v\v'e1m porozume\v'e9 pr\v'e1cu so siev\'9dou ke\v'e1f budete rozm\'fd\`9a\'bea\`9a.}
```

Kódový zápis textového dokumentu vo formáte .rtf

Tabuľka ASCII kódu

Znak	ASCII kód	Binárny kód
A	65	0100001
a	97	0110001
1	49	0011001
Kláves Enter	13	00001101
Kláves Medzerník – medzera	32	00100000

Úlohy

Odšifrujte pomocou kódovej tabuľky nasledujúci kód:
73 110 102 111 114 109 97 116 105 107 97

1.1

Zašifrujte pomocou kódovej tabuľky nasledujúci text: TEXTOVÉ EDITORY

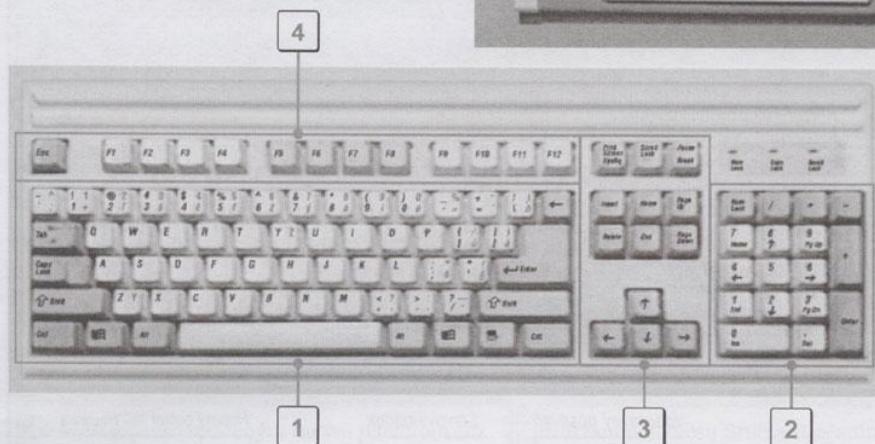
1.2

Klávesnica počítača

Prezrite si klávesnice písacieho stroja a vášho počítača. Čím sa líšia?



Písací stroj



Klávesnica
počítača

Usporiadanie klávesov na klávesnici je podobné, ako na písacom stroji. Klávesnica počítača okrem alfanumerickej časti (1) obsahuje navyše numerickú časť (2), riadiace a smerové klávesy (3) a funkčné kľúče (4). Rozloženie znakov na klávesnici počítača závisí od aktuálne nastavenej klávesnice v prostredí MS Windows (pravý dolný roh obrazovky na hlavnom paneli).



Veľké písmená, resp. horné znaky píšeme so stlačeným klávesom **Shift**. Dlhšie pridržanie klávesu **Shift** môžeme nahradíť prepínačom **CapsLock**. Numerickú časť klávesnice používame pri písaní čísel, alebo na ovládanie pohybu kurzora. Ako prepínač medzi spomínanými režimami slúži kláves **NumLock**. Zapnutie oboch prepínačov indikujú odpovedajúce kontroly.

V alfanumerickej časti sa nachádzajú klávesy **Alt** a **Ctrl**, ktoré majú špeciálny význam a o ich úlohe si ešte povieme.

Úloha

Vyskúšajte si písanie horných a dolných znakov pomocou klávesov **Shift**, resp. **CapsLock**. Napíšte horný i dolný znak toho istého klávesu na jednotlivých nainštalovaných klávesniciach.

1.3

2

Popis prostredia a ovládanie programu



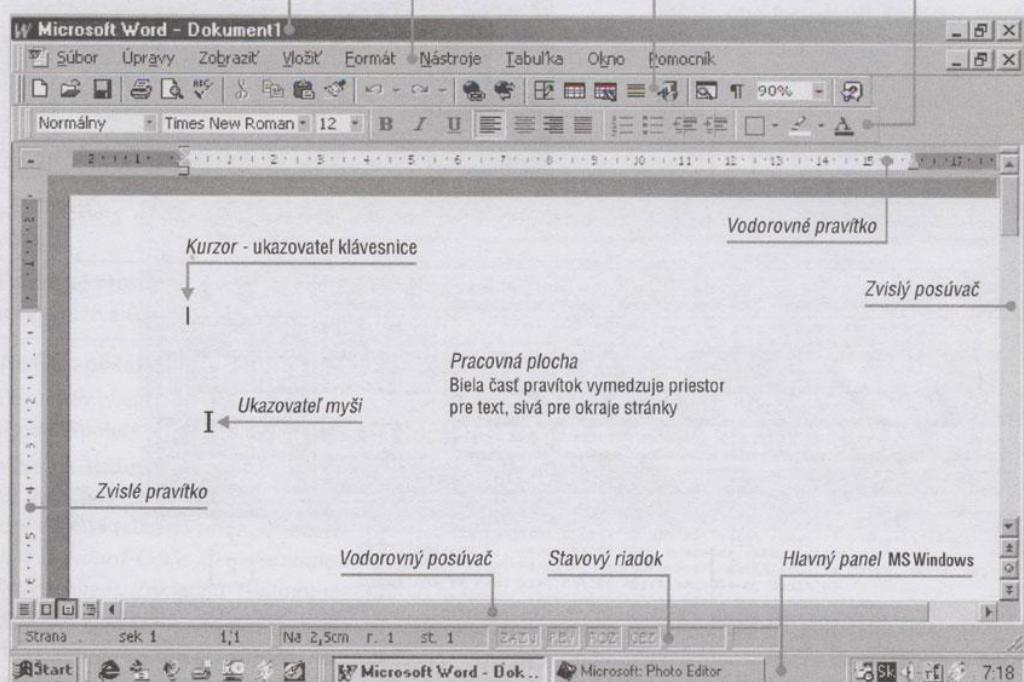
- Pracovali ste už v prostredí nejakého textového editora? Popíšte ho.

Jeden z najrozšírenejších a najznámejších textových editorov je Microsoft Word, ktorý je súčasťou kancelárskeho balíka MS Office. MS Word spustíme príkazom **Štart|Programy|Microsoft Word**, resp. dvojitým stlačením ľavého tlačidla myši na ikone zástupcu programu na pracovnej ploche. Po spustení sa objaví pracovné prostredie programu. Texty sa vytvárajú vo forme *dokumentov*, po spustení Wordu sa automaticky otvorí *prázdný dokument*.

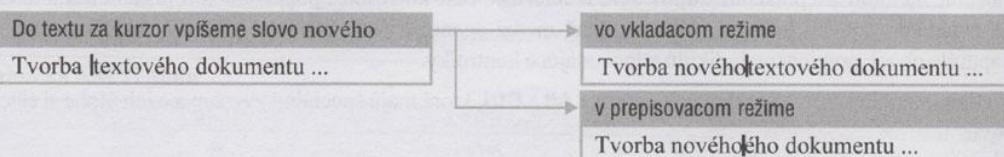


Popis prostredia, vkladanie a prepisovanie textu

Titulný pás programu MS Word Hlavná ponuka Štandardný panel s nástrojmi Panel s nástrojmi formátovanie



Pracovná plocha textového editora je vlastne pomyselný papier na písanie ľubovoľných dokumentov. **Kurzor** určuje miesto v dokumente, kam sa bude vkladať text. Často sa stáva, že sa musíme k niektorým slovám vrátiť, opraviť ich, alebo vsunúť nejaké slová či vety. Napísaný text za kurzorom sa bude pri vkladaní nových znakov odsúvať vo vkladacom režime, alebo prepisovať v **prepisovacom** režime. Medzi režimami prepíname prepínačom CEZ, umiestneným v stavovom riadku.



Pohyb v dokumente, oprava textu

Ak potrebujeme upraviť či zmeniť text niekde v dokumente, jednoducho presunieme kurzor na dané miesto. Polohu kurzora zmeníme buď **pomocou klávesnice** – smerovými klávesmi **↑↓←→**, klávesmi

Home a **End** (skok na začiatok, resp. koniec riadka), klávesmi **PageUp** a **PageDown** (o obrazovku nahor, resp. nadol), alebo **pomocou myši** – prenesením ukazovateľa myši na zvolené miesto v dokumente a následným stlačením jej ľavého tlačidla.

Pri oprave textu vymažeme nesprávne znaky klávesmi **Del** (Delete) – vymaže znak za kurzorom, alebo **Backspace** – vymaže znak pred kurzorom:



Pri rozsiahlejších opravách nesprávny text najprv označíme a potom ho vymažeme jediným stlačením klávesu **Del**, alebo označený text prepíšeme novým textom.

Úlohy

Opravte chybne napísané slová v predloženom dokumente. Presuňte kurzor na písmená bez mäkčeňov a dĺžnov, vymažte ich a vložte správne písmená.

V predloženom dokumente postupným presúvaním kurzora myši vložte za každú bodku a čiarku jednu medzera.



2.1

2.2

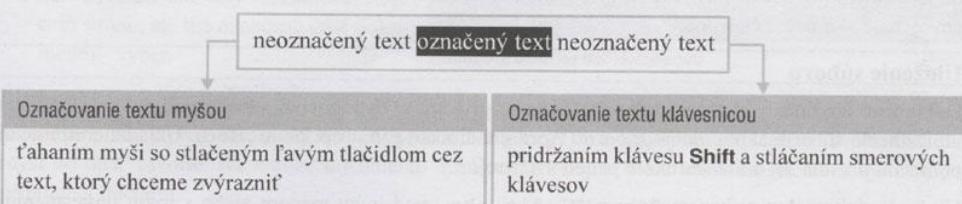
Pri písaní textov dodržujme nasledujúce pravidlá:

- Slová oddelujme jednou medzerou.
- Za každým interpunkčným znamienkom (bodka, čiarka, otáznik a pod.) vkladajme medzera.
- Neukončujme riadok klávesom **Enter**, pokial' to nie je koniec odseku.



Označovanie textu, rýchle kopírovanie a presúvanie

Ak potrebujeme časť textu zmeniť, upraviť, premiestniť či vymazať, musíme ho najprv zvýrazniť – označiť. Označený text sa zobrazuje inverzne a nazýva sa tiež **blok**.



Označený text jednoducho a rýchlo premiestníme na iné miesto dokumentu technikou „chyť a ľahaj“, čiže stlačíme ľavé tlačidlo myši na označenom teste a presuňieme ho ďahaním myši na iné miesto v dokumente. Ak pridržíme pritom kláves **Ctrl**, označený text sa skopíruje.

Ďalšie možnosti pohybu po dokumente a označovania textu nájdete v prílohe 6.



Úloha

Poprehadzujte slová v predloženom teste tak, aby vznikla zmysluplná veta. Využite pritom techniku „chyť a ľahaj“.



2.3

Ukončenie práce s textovým editorom

Prácu s programom MS Word ukončíme príkazom **Súbor | Skončiť**, alebo jednoducho stlačením ľavého tlačidla myši na zatváracom tlačidle **X** v pravom hornom rohu okna.



9

V teste sa budeme odvolovalať na príkazy Hlavnej ponuky programu MS Word nasledujúcim spôsobom **Súbor | Skončiť**. Znamená to, že v Hlavnej ponuke treba otvoriť príkazom **Súbor** roletové menu a v ňom zvoliť príkaz **Skončiť**.



Cvičenia



1. V predloženom teste zameňte prvé písmená vo všetkých slovách na veľké.
2. Z ponúknutých slov v predloženom dokumente zostavte čo najviac zmysluplných viet, slová do viet kopírujte technikou chyť a ľahaj.
3. Vžite sa do úlohy moderátora, či moderátorky benefičného koncertu. Ako by ste uviedli ďalší bod programu? Svoju uvádzaciu reč napíšte.

Otázky



1. Akým spôsobom môžeme spustiť textový editor MS Word?
2. Vymenujte jednotlivé časti prostredia programu MS Word.
3. Aké zásady je vhodné dodržiavať pri tvorbe textových dokumentov?
4. Aké výhody ponúka práca s označeným textom?
5. Pri úprave textového dokumentu môžeme vkladať nový text do už napísaného textu, alebo napísaný text prepisovať. Ako sa dá prepínať medzi uvedenými režimami práce?

3

Práca so súborom



- Strelci ste sa s podobnými textovými dokumentmi, ktoré sa lišia len nejakým údajom napríklad adresou v liste, dátumom, či miestom konania v ozname a pod.?
- Je nutné vytvárať takýto dokument od začiatku?

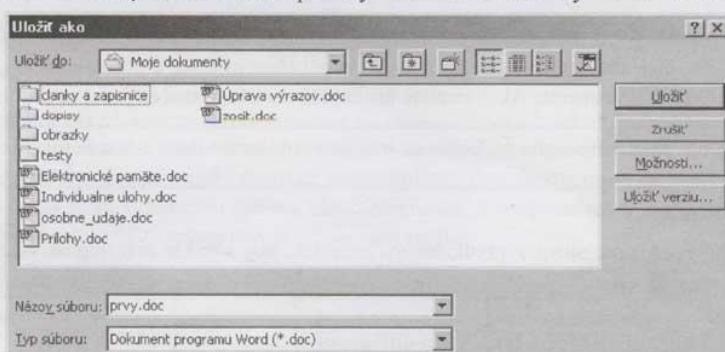


K žiadнемu doteraz napísanému textu sa nemôžeme vrátiť, keďže sme ho neuložili do pamäte počítača. Možno ste si pri ukončovaní práce s programom MS Word všimli dialógové okno, ktoré nás vyzýva na uloženie dokumentu. Je to posledná záchrana, ak sme dosiaľ dokument neuložili, inak sa dokument stratí. Preto, ak chceme dokument uchovať, je nutné ho uložiť. Pri písaní rozsiahlejších textov ukladajme dokument priebežne, aby sme sa vyhli jeho strate, napr. pri výpadku elektrickej energie, pri výskyci chyby na disku počítača a pod.

Uloženie súboru

Dokument uložíme príkazom **Súbor|Uložiť**, pričom v dialógovom okne zvolíme *priečinok* na umiestnenie súboru, ako aj *meno súboru* (Word dokumentu priradí príponu **.doc**). Ukladať môžeme aj pomocou tlačidla v štandardnom paneli s nástrojmi.

Uloženie dokumentu príkazom **Súbor|Uložiť ako...** pod iným menom alebo s iným umiestnením (napr. na disketu) umožní vytvoriť jeho kópiu. Táto spôsobom sa vytvárajú dokumenty, líšiace sa len niektorými údajmi, napr. posielame list toho istého znenia dvom rôznym adresátom. Tiež sa týmto spôsobom môžu vytvárať záložné kópie dokumentov.



Dialógové okno na uloženie dokumentu

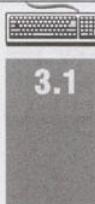
Otvorenie súboru

Existujúci dokument (ktorý sme už niekedy uložili) otvoríme v prostredí programu Word príkazom **Súbor|Otvoriť...** alebo pomocou tlačidla v štandardnom paneli nástrojov. Nový prázdný dokument (čistý list papiera) otvoríme príkazom **Súbor | Nový...** alebo pomocou tlačidla .

Úloha

Spusťte textový editor Word a do prázdnego dokumentu napište nasledujúci text. Uložte dokument do pamäte počítača pod názvom **prvy.doc**.

Objavom kníhtlače sa papier stal najdôležitejším prostriedkom na uchovávanie a šírenie informácií. Vlastná sadzba, teda predlohy pre tlač, sa robila ručne a až do 19. storočia bola jedinou metódou na rozmnožovanie textu.



3.1

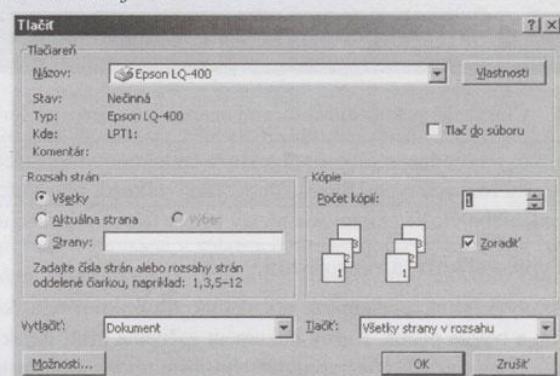
Mnoho storočí sa textové dokumenty uchovávali na papieri v písanej či v tlačenej podobe. Napriek nevyhnutnosti uchovávania informácií na pamäťových médiách, tlačená forma dokumentu zostáva naďalej alternatívnym prostriedkom prístupu k informáciám. Predsa len vytlačená kniha sa číta lepšie, ako jej elektronická podoba. Tlač dokumentov v prostredí textového editora ponúka veľa možností vhodného nastavenia.

Tlačenie súboru

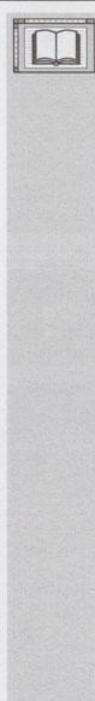
Skôr, ako dokument vytlačíme, nahliadneme príkazom **Súbor|Ukážka pred tlačou alebo tlačidlom**, ako bude dokument vyzerať po vytlačení. Dokument vytlačíme príkazom **Súbor|Tlačit...** alebo pomocou tlačidla v štandardnom paneli s nástrojmi.

V zobrazenom dialógovom okne pre tlač zvolíme vlastnosti vytlačenej verzie dokumentu ako sú:

- veľkosť formátu papiera (A4, A5, iné) na šírku alebo výšku
- počet vytlačených kópií a následné zořadenie strán pri tlači
- rozsah tlače (všetky strany pri viacstranovom dokumente alebo len niektoré čísla strán)
- nemusíme tlačiť celý dokument, resp. celú stranu, ale iba označenú časť dokumentu – výber.



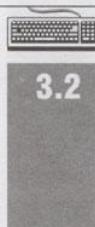
Dialógové okno na tlač dokumentu



Úloha

Ukončíte prácu s programom MS Word. Nайдите súbor **prvy.doc** a dvojitým stlačením ľavého tlačidla myši ho opäť otvorte. Na koniec dokumentu doplňte nasledujúci text, znova ho uložte a vytlačte na pripojenej tlačiarni.

Objav a vývoj písacieho stroja predstavuje prvý krok k mechanizácii zápisu a rozmnožovaniu textov – samozrejme, nadalej na papieri. Teda už nie na kamenné steny jaskyne, nie na papyrus, ani na hlinené tabuľky Sumerov.



3.2

S niektorými grafickými tlačidlami štandardného panela s nástrojmi ste už pracovali, funkciu ostatných tlačidiel na tomto aj iných paneloch si vysvetlíme postupne, ako ich budeme potrebovať. Každé z nich však poskytuje jednoduchú „bublinovú“ nápovedu, ak nad ním necháme chvíľu postať kurzor myši.



Cvičenia

1. Otvorite program MS Word, do prázdnego dokumentu napište svoju plnú adresu. Dokument uložte na Plochu vášho počítača. Ukončíte prácu s programom Word a prezrite si Plochu. Súbor odstráňte do koša.
2. Napište nasledujúci text a dokument uložte do pamäte.

Už pračlovek nahradzal maľbami na stenách jaskýň svoj písomný prejav obrázkovým pismom. Ako čas plynul, ústne podanie už nestáčilo, a tak sa vyvinuli znaky reprezentujúce jednotlivé spoluhlásky a samohlásky, prípadne slová. Vyvial sa aj materiál na uchovanie zápisov. Od hlinených a kamenných doštičiek, papyrusových zvitkov až k papieru. Ručné opisovanie kníh nahradil v roku 1450 tlačiarenský stroj. Papier a kniha vydržali ako hlavné záznamové médiá až do druhej polovice dvadsiateho storočia.





3. Hľadáte speváčku do študentskej hudobnej skupiny. Zostavte a napište inzerát vhodného znenia a uložte ho do pamäte počítača.
4. Vaša škola usporiada *Deň otvorených dverí*. Čo všetko by ste chceli ukázať vašim mladším spolužiakom? Napište upútavku na tento deň spolu s navrhnutým programom. Dokument vytlačte.
5. Napište program najnavštievanejšieho kina vo vašom meste na tento týždeň. Dokument uložte a vytlačte z neho viac kópií aj pre vašich spolužiakov.



Oázky

1. Akú funkciu plní náhľad dokumentu?
2. Ako môžeme vytvoriť kópiu textového dokumentu?
3. Môžeme vytlačiť len označenú časť dokumentu?
4. Ktoré dokumenty stačí vytlačiť v slabšej kvalite a ktoré v tlačovej?
5. Pozrite si prílohu 4. Aké základné pravidlá počítačovej typografie by sme mali dodržiavať pri písaní textových dokumentov?

4

Písmo, symboly



- Čím sa líši písmo v učebnici od písma v pozvánke na koncert či výstavu?



Veľkou výhodou spracovania textu v textovom editore sú možnosti práce s písmom. Program ponúka stovky rôznych typov písma ľubovoľnej veľkosti, rôzne efekty a sklony písma, umožňuje písat farebný text, alebo vložiť animované efekty textov (tie sa ale nedajú tlačiť).

Typy, veľkosti a rezy písma

Názvy kapitol, podkapitol, poznámky, titulky novín a časopisov sa líšia od bežného textu veľkosťou a typom písma. Každý dokument začneme písat' nejakým predvoleným typom a veľkosťou, v textovom editore MS Word predvoleným písmom býva najčastejšie typ Times New Roman veľkosti 10 pt (point – bod).

Ak chceme zmeniť typ, veľkosť či rez písma, musíme napísaný text najprv označiť. Prístup k nástrojom na úpravu textu umožňuje panel s nástrojmi na **formátovanie**, resp. príkaz **Formát | Písmo...**. V paneli s nástrojmi formátovanie sa nachádzajú nasledujúce tlačidlá na nastavenie typu, veľkosti a rezu písma:

Typ písma	Veľkosť písma	Rezy písma
Arial	veľkosť 8 pt	B tučné (bold)
<i>Commercial Script</i>	veľkosť 10 pt	I kurzíva (italic)
Courier	veľkosť 12 pt	U podčiarknuté (underline)
Impact	veľkosť 15 pt	B + I tučné a kurzíva
Times New Roman	veľkosť 20 pt	B + U tučné a podčiarknuté
VÍKING		I + U kurzíva a podčiarknuté
		B + I + U tučné, kurzíva a podčiarknuté

Veľkosť písma nemusíme vyberať len z predvolených veľkostí, číslo v okienku jednoducho prepíšeme na vlastnú veľkosť písma (v našom okienku by sme prepísali číslo 11 napríklad na 124). Tučné, kurzíva či podčiarknuté písmo sa používa na zvýraznenie dôležitých pojmov, nadpisov a pod.



Úlohy

4.1

Upravte napísané slová v predloženom teste tak, aby bol každé druhé slovo napísané tučným písmom.

4.2

V predloženom teste podčiarknite všetky vybrané slová.

Pätkové a bezpätkové písma, proporcionalita písma

Medzi nainštalovanými písmami sa nachádzajú pätkové a bezpätkové typy písma. **Pätkové** typy (napríklad Times New Roman, Courier, ...) majú písmená ukončené kolmými čiarkami – pätkami. Sú dobre čitateľné, preto sa používajú na písanie bežného textu. **Bezpätkové** písma (napr. Arial) nemajú pätky, sú vhodné na písanie nadpisov a podnadpisov.

Písma môžeme rozdeliť aj podľa príporacionality. **Neproporcionalne** písma (napr. Courier) boli doménou písacích strojov, kde mal každý znak rovnakú šírku - aj najširšie písmeno m dostalo ten istý priestor ako najužšie písmeno i. **Proporcionalne** písma (napr. Arial, Times New Roman) naopak zachováva prirodzenú šírku písmen a znakov.



Efekty písma, horný a dolný index, symboly

V matematike alebo v chémii sa stretávate s posunom písma nahor alebo nadol. Ide o **horný**, resp. **dolný** index. Spomínané, ako aj ďalšie efekty písma (farba písma, tieňovanie, prečiarknutie,...) nájdeme opäť príkazom **Formát|Písmo...**.

Úloha



4.3

Napište nasledujúce výrazy v správnom tvaru. Označte myšou alebo klávesnicou nesprávne zapísané časti textu a zvoľte horný, resp. dolný index.

Pytagorova veta: $c^2 = a^2 + b^2$
obsah štvorca: $S = a^2$

oxid uhličitý: CO_2
 $1 km^2 = 1000000m^2$

1 liter = 1 dm³
kyselina sírová: H_2SO_4

Tvary písmen a znakov jednotlivých typov písma sú zapísané v súboroch, ktoré sa nazývajú **fonty**. Nie všetky fonty obsahujú písmená so slovenskou diakritikou (s dĺžnami a mäkčeňmi). Niektoré fonty neobsahujú písmená, ale zvláštne znaky, symboly, obrázky, šípky. Tie môžeme vkladať do textu príkazom **Vložiť|Symbol...**



Úloha



4.4

Napište jednoduchý príbeh podľa vlastnej fantázie s využitím vhodných symbolov písma *Wingdings* resp. *Webdings*. (Napríklad „Sadol som si za ☺ spustil som ☺, keď zrazu zazvonil ☎ ...“)

Orámovanie a podfarbenie textu



Ak chceme zvýrazniť text či odsek, môžeme ho orámoveť rámčekom, alebo farebne odlišiť jeho podklad príkazom **Formát|Orámovanie a podfarbenie...**. Na karte *Orámovanie* si zvolíme typ rámcika, štýl, hrúbku a farbu rámovacej čiary, na karte *Podfarbenie* farbu výplne. Jednoduchší prístup k rámom a podfarbeniu umožňujú grafické tlačidlá ☐ □ ▨ ▨ v paneli s nástrojmi formátovanie.

Nezabudnime na striedmost' vo využívaní rôznych formátov písma! Menej je niekedy viac. Pozrite si aj typografické zásady pre písmo v prílohe 4. Formátovanie písma je efektívnejšie vďaka používaniu štýlov, o ktorých si ešte povieme.

Cvičenia



1. Vytvorte si písmená na triednu nástenku. Zaujímavým riešením je použiť obrysové písmo a vytlačiť písmená na farebný papier. Písmená vystrihnite.
2. Vytvorte aspoň 3 návrhy pozvánok na stužkovú slávnosť s tým istým textom, lišiacimi sa len typom písma. Napište pozvánku iba raz a uložte ju pod iným menom.
3. Využite špeciálne efekty písma na napísanie nasledujúceho textu podľa vzoru. Text orámuje.

S OBRYSOM prečiarknuté KAPITÁLKY TIEŇOVANÉ

Diskutujte o tom, v akých prípadoch je vhodné použiť jednotlivé efekty, uveďte príklady.

4. Vytvorte pozvánku na divadelné predstavenie školského divadielka podľa vzoru:



Divadielko „na múriku“
Vás pozýva na divadelné predstavenie
Malý princ ✓
Kde? – školský dvor Kedy? – dnes o 14.00 h
Vybrali sme si Malého Princa Saint-Exupéryho, lebo aj u neho
sa stretáva svet detstva a svet dospelosti, svet normálnosti a čudnosti,
svet jednoduchosti a zložitosti, svet srdca a ľahostajnosti...

5. Navrhnite pútavý plagát pre športový deň, kde uvediete súťažné disciplíny, počty súťažiacich, podmienky jednotlivých súťaží a odmeny víťazom.
6. Napíšte oznam o konaní burzy kníh. Súčasťou oznamu sú údaje kedy a kde sa burza koná, aké sú podmienky predaja.
7. Doneste si vytlačený plagát, leták, oznam a pokúste sa vytvoriť jeho vernú kopiu.



Otázky

- Vysvetlite rozdiel medzi pojмami typ písma a rez písma.
- Nájdite písma patriace k pätkovému typu a písma, patriace k bezpätkovému typu. Vypíšte si ich názvy.
- Čím sa lísi proporcionálne písmo od písmá neproporcionálneho?
- Ako môžeme zistíť typ, veľkosť a rez písma nejakého slova či odseku v otvorenom textovom dokumente?
- Opíšte formát písma v tejto učebnici.

5

Odsek, formátovanie



- Viete si predstaviť knihu, v ktorej by bol iba súvislý text, veta za vetou, bez členenia? Uveďte nevýhody takéhoto textu.
- Podľa akých kritérií sa členia texty na odseky?



Odsek je základným stavebným kameňom textových dokumentov. Úprava odseku sa nazýva **formátovanie**. Odsek môžeme definovať aj ako text ukončený klávesom **Enter**. Na koniec odseku sa vloží netlačiteľný znak, nazývaný tiež „tvrdý koniec“ riadka, ktorý pri normálnom zobrazení textu nie je viditeľný. Pre lepšiu orientáciu a kontrolu formátovania textu môžeme zapnúť zobrazenie **netlačiteľných znakov** tlačidlom ¶ v standardnom paneli s nástrojmi. Okrem znaku pre koniec odseku sa v spomínanom režime zobrazia medzery (·), pevné medzery (°), tabulátory (→), zlomy strán, stĺpcov a iné.

→ → Text odsadený tabulátorom ¶

Neodsadený text ¶

Slová oddelené pevnými medzerami ¶

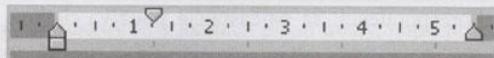
.....Zlom strany.....

Zobrazenie netlačiteľných znakov

Odsadenie

Word ponúka viac možností na odlišenie odsekov ako sú **odsadenie** textu vo vodorovnom smere a **medzery pred a za odsekom** v zvislom smere. Posúvaním trojuholníkových značiek na vodorovnom pravítke meníme vzdialenosť textu od okrajov vo vodorovnom smere (obrázok vľavo). Všetky zmeny sa prejavia buď v odseku, v ktorom stojí kurzor, alebo vo všetkých označených odsekok.

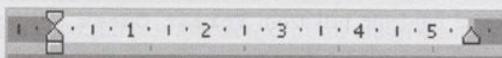
Oddeliť odseky môžeme aj pevnými medzery v zvislom smere. (Nie prázdny riadkom.) Pevné medzery pred a za odsekom vložíme príkazom **Formát|Odsek...**. Pevné medzery sa vložia buď do odseku, v ktorom stojí kurzor, alebo do všetkých označených odsekov (obrázok vpravo).



Žiadame Vás o poskytnutie rekreačných služieb vo Vašom turistickom stredisku v dňoch 16.–18. júna 2002. Objednávame 2-krát ubytovanie s plnou penziou pre 38 osôb.

O podrobnostiach sa informujte na kontaktnom telefónnom čísle školy

Odsadenie odsekov tabulátorom



Toto je prvý odsek, za ktorým je nastavená pevná medzera 6 pt. ¶

Toto je druhý odsek, za ktorým je nastavená pevná medzera 12 pt. ¶

Toto je tretí odsek, za ktorým je voľný riadok. ¶

Odsadenie odsekov pevnými medzerami

Zarovnanie

V paneli s nástrojmi formátovanie sa nachádzajú tlačidlá na **zarovnanie** odsekov. Stlačením niektorého tlačidla pre zarovnanie sa zarovná odsek, v ktorom stojí kurzor alebo všetky označené odseky. Účinok nástrojov zarovnania je zrejmý z nasledujúcej tabuľky:

Zarovnanie vľavo:	Zarovnanie na stred:	Zarovnanie vpravo:	Zarovnanie do bloku:
Žiadame Vás o poskytnutie rekreačných služieb vo Vašom turistickom stredisku v dňoch 16.–18. júna 2002. Objednávame 2-krát ubytovanie s plnou penziou pre 38 osôb.	Žiadame Vás o poskytnutie rekreačných služieb vo Vašom turistickom stredisku v dňoch 16.–18. júna 2002. Objednávame 2-krát ubytovanie s plnou penziou pre 38 osôb.	Žiadame Vás o poskytnutie rekreačných služieb vo Vašom turistickom stredisku v dňoch 16.–18. júna 2002. Objednávame 2-krát ubytovanie s plnou penziou pre 38 osôb.	Žiadame Vás o poskytnutie rekreačných služieb vo Vašom turistickom stredisku v dňoch 16.–18. júna 2002. Objednávame 2-krát ubytovanie s plnou penziou pre 38 osôb.

Centrovanie – zarovnanie na stred – sa používa najmä pri písaní nadpisov, pri zarovnávaní objektov, napr. tabuľiek. Bežný text sa zarovnáva vľavo alebo do bloku. Zarovnanie do bloku pôsobí upraveným dojom, ale niekedy vytvára veľké medzery medzi slovami. Vtedy je vhodnejšie slová rozdeliť, alebo použiť zarovnanie vľavo. O delení slov si ešte povieme.

Úloha

Napíšte objednávku na školský výlet podľa predlohy, zachovajte zarovnanie a odsadenie odsekov. Dokument skontrolujte zobrazením netlačiteľných znakov a uložte.



5.1

Gymnázium P. Horova, Masarykova 1, 071 01 Michalovce

✓

Chatová osada
Kláštorisko
Slovenský Raj
Spišská Nová Ves

Vec: Objednávka ubytovania a stravy pre školský výlet

Žiadame Vás o poskytnutie rekreačných služieb vo Vašom turistickom stredisku v dňoch 16.–18. júna 2002. Objednávame 2-krát ubytovanie s plnou penziou pre 38 osôb.

O podrobnostiach sa informujte na kontaktnom telefónnom čísle školy 056/6420531 alebo e-mailom na adresu gph@gph.sk.

S pozdravom
kolektív 1. A triedy



Riadkovanie

Hustotu riadkov na stránke nazývame **riadkovanie**. Výšku riadka ovplyvňuje veľkosť písma a vložené pevné medzery. Riadkovanie sa dalo nastaviť už aj na písacích strojoch, ale Word ponúka viac možností, ktoré nájdeme príkazom **Formát|Odsek....** V bežnej korešpondencii sa najčastejšie používa riadkovanie 1,5 riadka.

Kopírovanie formátu

Veľmi výhodné je používanie tlačidla na kopírovanie formátu odseku, resp. znakov. Napríklad, ak má nejaký odsek nastavený istý typ, rez a veľkosť písma, svoje riadkovanie, zarovnanie a chceme preniesť tieto vlastnosti na iný odsek, nemusíme všetky volby znova nastavovať. Stačí, ak označíme odsek, ktorého formát chceme skopírovať, stlačíme tlačidlo a štetcom naniesieme formát na iný odsek alebo text.



Cvičenia

1. Uchádzate sa o zahraničný študijný pobyt. Napíšte žiadosť podľa platných pravidiel korešpondencie. Žiadosť musí mať formát A4 a má obsahovať: vašu plnú adresu, adresu inštitúcie, vec dokumentu, stručný popis vašich znalostí, záujmov a podpis (pozri vzorovú úlohu tejto lekcie).
2. Napíšte nasledujúci text podľa vzoru. Dokument uložte.

Počítačové hry

Počítače stále viac prenikajú aj do oblasti zábavy – najznámejšie sú počítačové hry, ktoré existujú už od vzniku prvých počítačov

Počítačové hry určite nie sú len mrhaním voľného času. Pri mnohých z nich musí hráč premýšľať, hľadať riešenia zložitých situácií. V hráčoch sa tak rozvíjajú schopnosti, ktoré neskôr zužitkujú v skutočnom živote – napr. ako manažéri firiem.

Hry sa vyvinuli z dvojrozmerných scén, až po dnešné trojrozmerné. Stále viac pripomínajú skutočnosť. Hráč má pocit, že to, čo vidí na obrazovke, je realita. Hovoríme, že sa ocítá vo virtuálnej realite.

3. Napíšte svoje CV (Curriculum Vitae) – svoj stručný životopis, ktorý musí obsahovať základné údaje (meno, dátum narodenia, bydlisko), vzdanie, záujmy a záľuby, plány ďalšieho štúdia a pod. Dbajte na dôsledné členenie textu a vhodnú úpravu svojho životopisu.
4. Verite v existenciu mimozemských civilizácií? Vytvorte pozvánku na *Zjazd strany priateľov mimozemských civilizácií*, ktorá bude obsahovať oslovenie člena strany, miesto, čas a program stretnutia účastníkov.



Otázky

1. Aké sú výhody a nevýhody zarovnávania vľavo a zarovnávania do bloku? V akých prípadoch by ste jednotlivé zarovnania použili?
2. Vymenujte, aké možnosti úprav ponúka Word na odlišenie odsekov?
3. Aký je rozdiel medzi tvrdým a mäkkým ukončením riadka? (Obrázok vpravo hore na s. 15, resp. príloha 1.)
4. Pozrite si typografické pravidlá pre odseky (príloha 4).



Úpravy, nastavenie strany

- Niekedy sa v školách písali tresty, napr. pri porušení nejakého pravidla sa text trestu musel vlastnoručne napsať aj 100-krát. Akým spôsobom by ste dnes napísali nejaký text 100-krát?

Práca so schránkou

Písanie textu si ani nevieme predstaviť bez kopírovania a presúvania jeho častí. Na tieto operácie je určená **schránka**. Schránka (angl. clipboard) je miesto v pamäti počítača, ktoré slúži na dočasné uchovanie označeného textu alebo iných objektov, napr. obrázkov, vzorcov, tabuľiek. V prípade potreby text či objekt zo schránky vyberieme a vložíme na iné miesto v dokumente, alebo ho vložíme do iného dokumentu, dokonca aj do dokumentu inej aplikácie. Takže pomocou schránky môžeme kopírovať, napr. text z dokumentu textového editora a preniesť ho do dokumentu tabuľkového kalkulátora.

Príkazy na prácu so schránkou nájdeme v hlavnej ponuke **Wordu – Úpravy**, ale oveľa jednoduchší a rýchlejší prístup k nim sprostredkúvajú nasledujúce tlačidlá v štandardnom paneli s nástrojmi alebo klávesové skratky:

Vystrihnúť	– označený text alebo objekt sa vystrihne a umiestni do schránky	Klávesová skratka Ctrl + X
Kopírovať	– označený text alebo objekt sa umiestni do schránky	Klávesová skratka Ctrl + C
Prilepiť	– obsah schránky sa vloží na miesto, kde stojí kurzor	Klávesová skratka Ctrl + V

Pri úpravách textu sa často stáva, že nechtiac niečo vymažeme, prepíšeme a chceli by sme to vrátiť späť do pôvodného stavu. Výbornou pomôckou pri písaní, ktorú neponúkajú len textové editory, je možnosť spätného vrátenia niekoľkých posledných úprav, pričom si vyberáme zo zoznamu posledných vykonaných úprav (ten vysunieme stlačením ľavého tlačidla myši na malý trojuholník). Operácia späť má aj ekvivalent s opačným účinkom – znova.

Späť – úprava	– odvolať poslednej operácie	Klávesová skratka Ctrl + Z
Znova – úprava	– zopakovať poslednej operácie	Klávesová skratka Ctrl + Y

Úloha

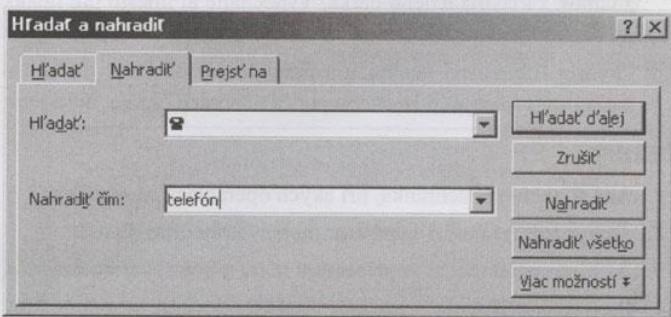
Predstavte si, že ste žiakom školy v 19. storočí, ale máte k dispozícii dnešný počítač. Napíšte nasledujúci „trest“ 50-krát pod seba: *V škole sedím ticho s rukami za chrbtom.*

Odhadnite, aký najmenší počet úkonov vkladania je potrebný na dosiahnutie takéhoto počtu kópií.



Vyhľadávanie a nahradzovanie textu

V rozsiahlych dokumentoch sa ľahšie orientujeme, pri hľadaní slov či znakov nám pomôže automatické vyhľadávanie, alebo nahradzovanie textu. V úlohe 2.2 sme ručne vkladali za každú bodku či čiarku jednu medzeru, aby text splájal typografické pravidlá. Pri riešení tejto úlohy teraz využijeme automatické nahradzovanie. Stačí každú bodku (.) nahradíť bodkou s medzerou (.), analogicky vykonáme nahradu pre čiarku. Ak by sme chceli v príbehu z úlohy 4.4 zmeniť každý obrázok telefónu či počítača za napísaný ekvivalent, stačí nahradíť text tak, ako to ukazuje dialógové okno na obrázku.



Dialógové okno na hľadanie a nahradzovanie textu



Úlohy

6.2

6.3



Nastavenie strany, lupa

Časopisy, knihy, listy, obálky sa líšia veľkosťou strany. Skôr než začneme písat', nastavíme parametre strany textového dokumentu. Príkazom **Súbor|Nastavenie strany...** zvolíme veľkosť papiera, jeho orientáciu na výšku či šírku, veľkosť okrajov. Ako už vieme, plochu na písanie vymedzuje biela časť vodorovného a zvislého pravítka, sivá časť vymedzuje okraje stránok. Veľkosť okrajov môžeme meniť aj priamo na pracovnej ploche tahaním hranice medzi sivou a bielou časťou pravítok.

Obrazovka monitora najčastejšie zobrazuje časť strany dokumentu. Pre pohodlnú prácu s malým formátom strany, či s malým písmom zvolíme zväčšené zobrazenie dokumentu, naopak ak chceme zobraziť celú stranu, zvolíme zmenšené zobrazenie dokumentu. Volbu nastavíme príkazom **Zobrazit|Lupa**, alebo využijeme tlačidlo **100%** v štandardnom paneli s nástrojmi.



Úloha

6.4

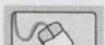
Napíšte úhľadne svoju vlastnú vizitku, nakopírujte ju pod seba na stranu formátu A4 na výšku. Nastavte minimálne okraje strany, aby sa vám na ňu vmesnilo čo najviac vizitiek. Dokument uložte a vytlačte. Vaša vizitka môže mať napríklad takýto vzhľad:

Jožko Mrkvica

mrkvicka@gym.sk

škola:
Gymnázium
Školská ul. 1
040 01 Košice

domov:
ul. 9. mája 27
040 01 Košice
055 / 75 42 136



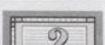
Cvičenia

1. Viacerým spolužiakom chcete dať svoje telefónne číslo. Nakopírujte ho spolu s vašim menom viackrát pod seba tak, aby sa dali postríhať na ústrižky. Dokument vytlačte, postríhajte a rozdajte.
2. Vytvorte vizitku podľa vzoru, nakopírujte pod seba čo najviac vizitiek na stranu formátu A4.
3. Vytvorte jednoduchú pozvánku na imatrikulačný ples s využitím rôznych typov a farieb písma. Na stranu formátu A4 nakopírujte čo najviac pozvánoč.
4. Na voľby do študentskej rady si vopred pripravte volebné lístky. Napíšte malým písmom zoznam mien uchádzajúcich sa študentov a vhodne ho nakopírujte na stranu formátu A4. Veľkosť okrajov minimalizujte.
5. Pomôžte svojmu triednemu učiteľovi vytvoriť zoznam vyučovacích predmetov s miestom pre výpis známok z klasifikačného hárka. Vynechajte aj miesto pre meno žiaka. Nakopírujte zoznam viackrát na stranu formátu A4.
6. Otvorte ľubovoľnú učebnicu a prepíšte pári odsekov textu. Odmerajte pravítkom veľkosť stránky a okrajov v učebnici. Nastavte podľa učebnice okraje, odsadenie, zarovnanie a formát písma.

Firma FOTO - VIDEO

- ☒ výroba fotografií - farebné aj čiernobiele
- ☒ vyvolávanie filmov
- ☒ vyvolávanie diapositívov
- ☒ výroba videozáZNAMU

0946 316228



Otázky

1. Akú funkciu má schránka, pri akých operáciách sa používa?
2. Aký je rozdiel medzi kopírovaním a vystrihnutím textu?
3. Aký je rozdiel medzi kopírovaním textu a kopírovaním formátu textu?
4. Prejaví sa zväčšenie, resp. zmenšenie dokumentu pomocou lupy aj na vytlačenej verzii?

Obrázky

7

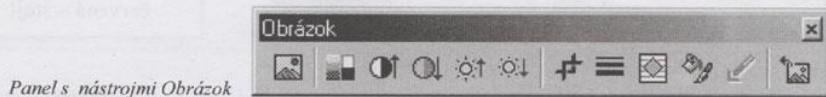
- Aká kniha sa lepšie číta – s ilustráciami, či bez nich? Pamäťate sa ešte na obrázkové knižky bez textov?
- Akú funkciu plnia obrázky a fotografie v knihách, časopisoch, novinách?



Obrázky, fotografie, grafy, nákresy sú súčasťou textov takmer v každej literatúre. Umocňujú názornosť a uľahčujú predstavivosť, čím dopĺňajú text. Word ponúka vlastný zdroj obrázkov – tzv. ClipArtov, umožňuje vkladať obrázky nakreslené, skenované, či z Internetových zdrojov. Dokáže ich upravovať, meniť ich veľkosť, farby a ďalšie vlastnosti. Naša úvodná karikatúra vznikla vložením ClipArtu, WordArtu, automatických tvarov a obyčajného textu.

Obrázky, ClipArt

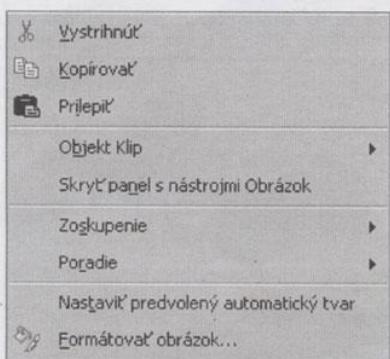
Vkladanie ClipArtov, resp. obrázkov uložených v súboroch do dokumentu, umožňuje príkaz **Vložiť|Obrázok|ClipArt...**, resp. **Zo súboru...** alebo panel s nástrojmi pre obrázok – tlačidlo .



Najrýchlejšie zapneme či vypneme ťubovoľný panel s nástrojmi stlačením pravého tlačidla myši v oblasti panelov s nástrojmi. Objaví sa zoznam všetkých panelov, zaškrtnuté panely sú zobrazené, nezaškrtnuté sú vypnuté.



Stlačením ľavého tlačidla myši nad obrázkom sa zobrazia štvorčekové značky. Obrázok sa stáva aktívny. Čahaním myši za ťubovoľné miesto obrázok premiestníme, čahaním myši za štvorčekové značky meníme jeho veľkosť. Ak stačíme ľavým tlačidlom myši na tlačidlo v paneli s nástrojmi *Obrázok*, čahaním za štvorčekové značky aktívny obrázok orežeme, napr. odrežeme káčerovi z úvodnej karikatúry počítač. Pomocou ďalších tlačidiel upravíme kontrast (ostrost) aktívneho obrázka – , jas (osvetlenie) – a , nastavíme zalamovanie textu (obtekanie obrázka textom) – a pod.



Vlastnosti aktívneho obrázka nastavíme podrobnejšie vyvolaním tzv. kontextovej ponuky – stlačením pravého tlačidla myši nad obrázkom (obr. vľavo). Analogicky vyvoláme kontextovú ponuku nad ťubovoľným objektom v textovom dokumente.

Kontextové menu Obrázok



WordArty, automatické tvary

Text *On nie je na vire* v úvodnej karikatúre je napísaný ako WordArt. Vložíme ho pomocou príkazu **Vložiť|Obrázok|WordArt...** alebo tlačidlom v paneli s nástrojmi *Kreslenie*. Vyberieme typ WordArtu a do zobrazeného okna vložíme vlastný text.

Rôzne hviezdy, bubliny s textom vložíme príkazom **Vložiť|Obrázok|Automatické tvary**, ktoré sú tiež súčasťou panela s nástrojmi *Kreslenie*. Zmenu vlastností spomínaných objektov vykonáme podobne ako pri obrázkoch. Navyše sa v aktívnom WordArte, či automatickom tvaru, zobrazia žlté trojhorníkové značky, ktoré dovoľujú ťahaním myši objekt tvarovať.



Úlohy

7.1

Vytvorte karikatúru s káčerom spolu s WordArtom, automatickými tvarmi a uvedeným textom podľa predlohy. Dokument uložte.

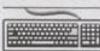
7.2

Navrhnite pozvánku na študentský ples, využite možnosti panela s nástrojmi *Obrázok*.



Kreslenie

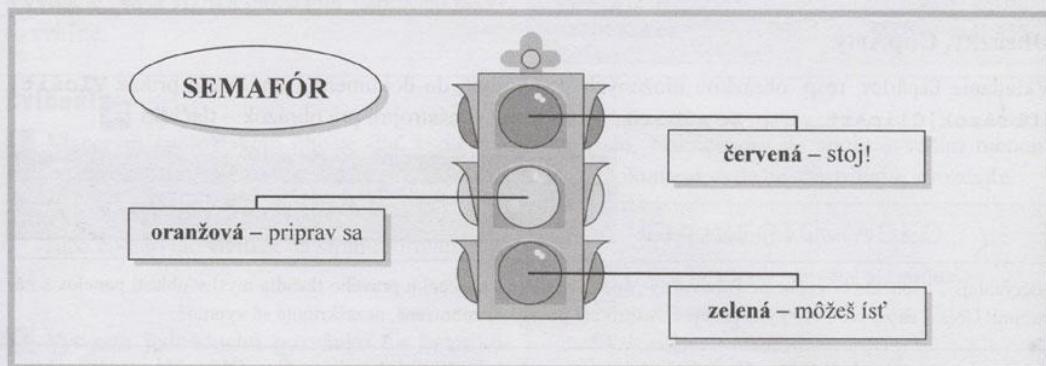
Word ponúka jednoduché nástroje na kreslenie čiar, šípok rôznych štýlov, obdĺžnikov, oválov, dvojrozmerných i trojrozmerných objektov rôznych farieb. Práca s nástrojmi na kreslenie je intuitívna. Panel *Kreslenie* najpohodlnejšie zapneme tlačidlom v štandardnom paneli s nástrojmi.



Úloha

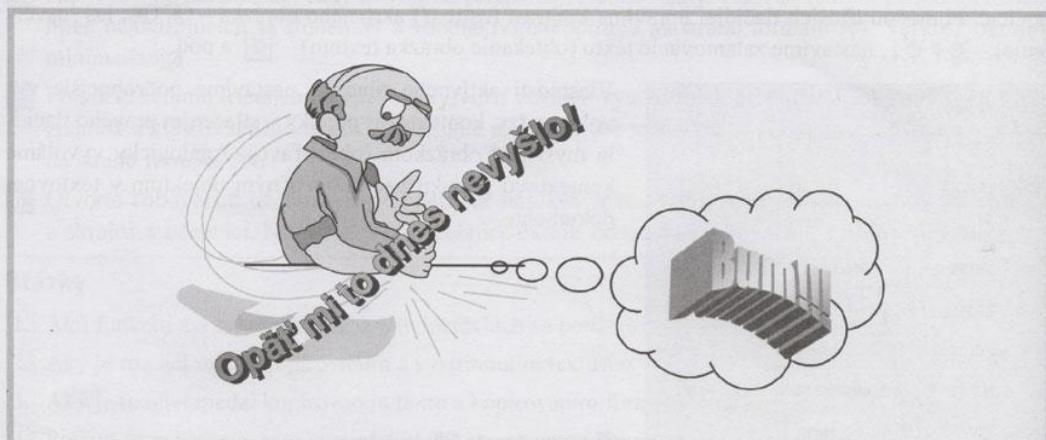
7.3

Vytvorte náučný obrázok pre mladších žiakov. Popíšte vložený ClipArt semafóru podľa predlohy pomocou panela s nástrojmi *Kreslenie*. Dokument uložte.



Cvičenia

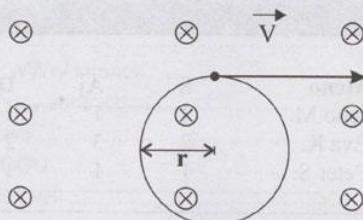
1. Vytvorte nasledujúcu karikatúru podľa vzoru:



- 2.** Nástenka vašej triedy zíva prázdnotou. Využite ClipArty kategórie „Screen Beans“, doplňte vtipný text a dokument vytlačte.
- 3.** Vyberte nasledujúcu karikatúru podľa vzoru.



- 4.** Navrhnite vianočný pozdrav pre vašich priateľov. Vložte obrázky s motívom Vianoc a vianočný vinš. Obrázky s rôznymi motívmi ponúkajú aj zdroje Internetu. (napr. www.obrazky.sk)
- 5.** Nakreslite fyzikálnu schému pohybu nabitej časticie v homogénnom magnetickom poli podľa vzoru. Využite panel s nástrojmi *Kreslenie* a vložený symbol \otimes na znázornenie indukčných čiar.



- 6.** Vytvorte plagát s námetom *boj proti drogám*, ktorý bude obsahovať vhodné obrázky a heslá. Môžete si nakresliť aj vlastný obrázok v programe Malovanie (Príslušenstvo MS Windows), resp. využiť možnosti panela *Kreslenie* a vložiť ho do dokumentu.
- 7.** Vytvorte pútavý oznam o konaní volejbalového zápasu profesori – študenti. Súčasťou oznamu, okrem výstižných obrázkov, budú údaje typu: kde, kedy a za akých podmienok sa zápas uskutoční.
- 8.** Navrhnite reklamu na známy výrobok vo vašom regióne. Naskenujte originálny obrázok výrobku a zakomponujte ho do reklamy.
- 9.** Naskenujte svoju fotografiu a vložte ju do svojho životopisu z cvičenia 5.3.
- 10.** Obsah aktuálnej obrazovky počítača môžeme pomocou klávesu **Print Screen** vložiť ako obrázok do schránky a následne vložiť obsah schránky do textového dokumentu. Vyskúšajte to.



Otázky

- Popíšte spôsoby obtekania obrázka textom, uveďte príklady využitia jednotlivých druhov obtekania.
- Ako by ste vymenili poradie dvoch prekrývajúcich sa obrázkov?
- Môžeme do ľubovoľného automatického tvaru vpísat text?
- Môžeme vložiť obrázok do automatického tvaru?
- Aké možnosti ponúka panel s nástrojmi *Kreslenie*?
- Čo umožňuje tvarovanie WordArtov a automatických tvarov?

8

Tabulátor



- Určite ste už vyhľadávali informácie v cestovnom poriadku, prezerali ste si cenníky tovarov, listovali v telefónnom zozname. Ako sú usporiadane údaje v spomínanych dokumentoch? Ktoré ich vlastnosti umožňujú rýchle vyhľadávanie a jednoduchú orientáciu?



Pri tvorbe stĺpcov a tabuľiek je dôležité používať tabulátory pre ich jednotnú úpravu a prehľadný vzhľad (obr. na tejto strane). Slová a čísla môžeme oddelovať od seba aj medzerami, a tak ich formovať do tvaru stĺpcov. Ale takto vytvorené stĺpce budú kostrbaté. Dôvodom je proporcionálne písmo, v ktorom má každé písmeno vlastnú šírkú, vkladané medzery v riadkoch pod sebou sú navzájom posunuté.

Predvolené zarážky tabulátora

Predvolené zarážky tabulátora sú umiestnené na vodorovnom pravítku v pravidelných intervaloch – štandardne 1,25 cm od seba, ale túto vzdialenosť môžeme zmeniť. Pohybujeme sa po nich zľava doprava klávesom **Tab**, opačne klávesom **Backspace**. Používaním predvolených zarážok bude text v stĺpcoch zarovnaný vľavo, v rovnakých vzdialostiach od seba.

Predvolené zarážky							
Štandardné zarážky tabulátora							
.	Meno	S	Aj	D	M	F	IVT
.	Jano M.	2	1	1	2	2	1
.	Eva K.	2	3	2	2	2	2
.	Peter S.	1	1	1	1	1	1

Vlastné zarážky tabulátora

Word ponúka aj možnosť nastavenia vlastných zarážok tabulátora s typom zarovnania – vľavo, vpravo, na stred a zarovnanie pre číselné údaje podľa desatinnej čiarky. Pri presúvaní kurzora klávesom **Tab** na najbližšiu zarážku sa bude písany text zarovnať podľa nastaveného typu zarážky.

Vlastné zarážky tabulátora sa umiestňujú na vodorovné pravítko stlačením ľavého tlačidla myši na zvolenom mieste pravítka. Najprv ale vyberieme typ zarážky. Presúvame ich na iné miesto tahaním myši, zrušíme ich odtiahnutím mimo pravítka. Vlastné zarážky majú vyššiu prioritu, ako predvolené, vkladaním vlastných zarážok sa predvolené rušia. Označený text napsaný pomocou tabulátorov môžeme ľahko premiestňovať tahaním za odpovedajúcu zarážku.

Zmena typu zarážky				
Vlastné zarážky tabulátora				
.	tento	tento	tento	tovar 1.....125,00
.	text	text	text	tovar 2.....87,50
.	sa	sa	sa	tovar 3.....14,10
.	zarovnáva	zarovnáva	zarovnáva	tovar 4.....199,90
.	vľavo	vpravo	na stred	tovar 5.....2,60

Vlastné zarážky tabulátora

Zarážky a iné vlastnosti tabulátorov môžeme s väčšou presnosťou definovať príkazom **Format|Tabulátor...**, napr. definovať zarážku vodiaci znak, ktorý vyplní priestor oddelený tabulátorom zvoleným znakom. Na obrázku hore je desatinnej zarážke pridelený vodiaci znak bodka, stlačením klávesu **Tab** sa priestor od tovarov až po ceny vybodkuje.

Úloha

Napište nasledujúci zoznam komponentov PC s využitím vlastných zarážok tabulátora typu ľavá, pravá a desatinná zarážka. Dokument uložte.

8.1

Počet a cena komponentov PC		
Komponenty	Počet	Cena
Monitor	21	9 990,00
HD WD 40 GB	13	7 200,00
CPU Athlon 950	18	3 500,00
Myš Logitech	7	450,00
CD ROM Teac	32	1 980,00
Sound Blaster 128	10	1 120,00
Reproduktoři 120 W	5	970,00

Cvičenia

1. Vytvorte pomocou predvolených tabulátorov výkaz študijných výsledkov vajej skupiny s hlavičkou: meno, priezvisko a zoznam názov niektorých predmetov. Výkaz vyplňte známkami jednotlivých žiakov za posledné študijné obdobie.
2. Napíšte nasledujúci cenník kníh podľa vzoru. Pri písaní definujte vodiaci znak desatinnej zarážky.

Ceny počítačovej literatúry

1001 typov JAVY.....	677,00 Sk
Tvorba dokonalých WWW stránok.....	289,50 Sk
JavaScript – kompletný sprievodca.....	545,00 Sk
Kreslenie vo Windows.....	162,00 Sk
Programovanie v LOGU.....	108,00 Sk
Programovanie v DELPHI.....	281,00 Sk

3. Pomocou tabulátorov napíšte aktuálny rebríček desiatich najpočúvanejších piesní a ich interpretov s hlavičkou zoznamu: poradové číslo, názov piesne, meno interpreta.
4. Vytvorte kalendár na ľuboľný mesiac, obsahujúci poradové čísla dní v mesiaci. Na umiestňovanie čísel využite tabulátor. Môžete vložiť aj vhodný obrázok. Kalendár vytlačte.
5. Pomocou tabulátorov napíšte nasledujúcu tabuľku vzájomných vzdialenosí niektorých slovenských miest:

	Bratislava	B. Bystrica	Košice	Žilina	Prešov
Bratislava	—	206	399	200	412
B. Bystrica	206	—	209	123	206
Košice	399	209	—	256	38
Žilina	200	123	256	—	233
Prešov	412	206	38	233	—

6. Vytvorte prázdný papierový formulár – prihlášku do Internetového klubu, ktorý bude obsahovať položky: Priezvisko, Meno, Dátum narodenia, Škola, Mesto, Ulica, Č. domu., Telefón, E-mail, Podpis a Dátum. Vyobdajte dostatoč miesta na vyplnenie údajov žiadateľa. Využite zarážky tabulátora a vodiace znaky. Formulár vytlačte.

Otázky

- V akých prípadoch postačia predvolené zarážky, kedy musíme definovať vlastné zarážky?
- Vymenujte príklady využitia vodiaceho znaku zarážky.
- Vysvetlite rozdiel medzi odsadzovaním klávesom **Tab** a odsadzovaním medzerou. Aké výhody ponúka používanie tabulátorov pred vkladaním medzier?
- Ako najjednoduchšie môžeme presúvať stĺpce pod zarážkami tabulátora?

9

Odrážky a číslovanie



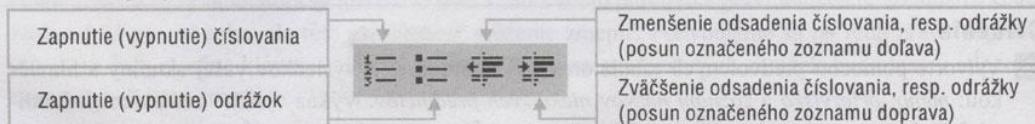
- Predstavte si, že máte napísaný číslovaný abecedný zoznam žiakov vašej triedy. Čo všetko musíte v zozname opraviť, ak do triedy príde nový žiak a chcete ho správne zaradiť do zoznamu.



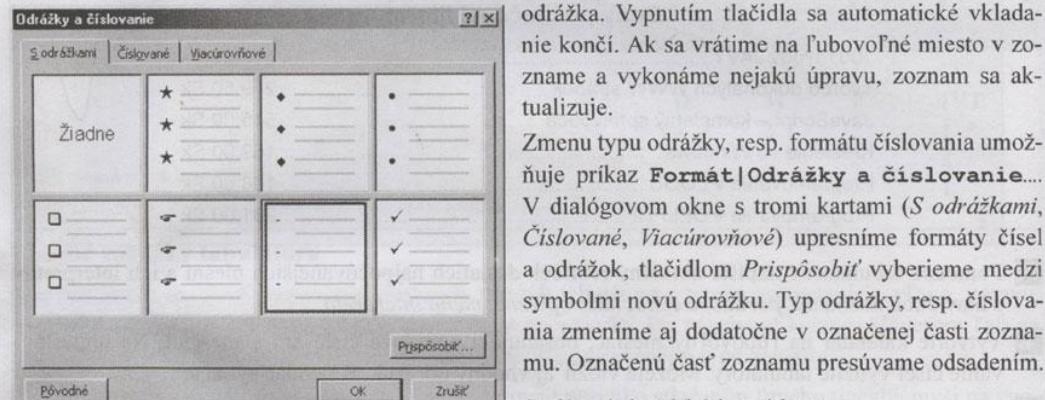
Pri písaní číslovaných zoznamov, číslovaní kapitol a podkapitol, aj pri zoznamoch so zvoleným znakom – odrážkou ponúkajú textové editory zautomatizované činnosti – **automatické odrážky a číslovanie**. Ich prednosťou je automatická aktualizácia pri prečíslovaní zoznamu, pri vkladaní nových položiek do zoznamu, alebo pri vymazaní položiek zo zoznamu.

Zoznamy s odrážkami, číslovaný zoznam, odsadenie zoznamu

Najrýchlejší prístup k zapnutiu, či vypnutiu odrážok a číslovania sprostredkúvajú grafické tlačidlá v paneli s nástrojmi *formátovanie*.



Stlačením tlačidla sa automaticky vloží číslo alebo nastavená odrážka. Po vložení textu za číslo či odrážku a ukončení bodu zoznamu klávesom **Enter** sa v ďalšom riadku objaví nasledujúce číslo alebo odrážka. Vypnutím tlačidla sa automatické vkladanie končí. Ak sa vrátime na ľubovoľné miesto v zozname a vykonáme nejakú úpravu, zoznam sa aktualizuje.



Dialógové okno Odrážky a číslovanie

Viacúrovňový zoznam

Pri členení textu na kapitoly (1., 2., ...) a podkapitoly (1.1, 1.2, ...) využijeme možnosti viacúrovňového číslovania. Na nižšiu úroveň prejdeme klávesom **Tab**, späť na vyššiu úroveň klávesmi **Shift+Tab**.



9.1

Úloha

Napište nasledujúci zoznam v zadanom tvare, v ktorom si nadefinujte typy odrážok podľa vzoru. Dokument uložte.

Zoznam žiakov

1. Šimon Černý
2. Lukáš Černý
3. Matúš Černý
4. Peter Černý
5. Ján Černý
6. Tomáš Černý
7. Štefan Černý
8. Štefan Černý
9. Štefan Černý
10. Štefan Černý

Zoznam žiakov

1. Šimon Černý
2. Lukáš Černý
3. Matúš Černý
4. Peter Černý
5. Ján Černý
6. Tomáš Černý
7. Štefan Černý
8. Štefan Černý
9. Štefan Černý
10. Štefan Černý

Microsoft Word umožňuje využiť nasledujúce písma:

Rezy písma:

1. tučné
2. kurzíva
3. podčiarknuté

Niekteré štýly písma:

- preškrtnuté
- index
- horný
- dolný
- vryté
- tieňované

Niekteré typy písma:

- a) Arial
- b) Times New Roman
- c) Arial Narrow

Cvičenia



1. Jedáleňský lístok má viac možností výberu jedál. Vžite sa do úlohy šéfkuchára a zostavte svoj lístok hotových jedál. Využite pritom automatické číslovanie, resp. odrážky.
2. K predchádzajúcemu cvičeniu pripojte aj nápojový lístok.
3. Napíšte alebo upravte svoj životopis z cvičenia 5.3 do štruktúrovaného formátu, t.j. ako zoznam, pričom každý ucelený údaj tvorí jednu položku zoznamu.
4. Napíšte pod meno každého spolužiaka vo vašej skupine zoznam jeho vlastností, ktoré si na ňom cenie. Dokument vytlačte, rozstrihajte a rozdajte.
5. Ste členom pripravného výboru *Valentinského plesu*. Napište program plesu, pri tvorbe časového rozpisu jednotlivých bodov programu využite automatické číslovanie, resp. odrážky. Zlosovacie lístky do tomboly tiež vyrobte pomocou automatického číslovania.
6. Napíšte časť viacúrovňového zoznamu – obsahu podľa vzoru na obrázku.

1. Úvod do Internetu	
1.1.	Vznik Internetu
1.2.	Ako funguje Internet?
1.3.	Internetové adresy
1.3.1.	IP adresy
1.3.2.	Doménové adresy
1.4.	Najpoužívanejšie služby Internetu
2. World Wide Web	
2.1.	Čo je WWW?
2.1.1.	Ako pracuje WWW?
2.1.2.	URL
2.1.3.	Internetové prehliadače
2.1.3.1.	Internet Explorer
2.1.3.2.	Netscape Navigator
2.1.3.3.	Opera
2.2.	Surfovanie s Internet Explorerom
2.2.1.	Hlavné okno programu
2.2.2.	Používanie odkazov
2.2.3.	Otvorenie nového okna
3. Bezpečnosť na Internete	
3.1.	Ochrana počítačovej siete
3.1.1.	Počítačové vírusy
3.1.2.	Antivírusové programy
3.2.	Ochrana listového tajomstva
3.2.1.	Priístup na heslo
3.2.2.	Šifrovanie
3.2.2.1.	Verejný kľúč
3.2.2.2.	Súkromný kľúč

7. Vytvorte kalendár na tento rok, zložený z dvanásťich malých strán (nastavte vhodný formát), pričom na každej strane bude kalendár na jeden mesiac a vhodný obrázok z galérie *ClipArtov* alebo z iných zdrojov.

Otázky



1. Vymenujte ďalšie príklady využitia číslovaného zoznamu a zoznamu s odrážkami.
2. Aké výhody má zoznam pred „súvislým“ textom?
3. Ak číslovaný zoznam skopírujete a vložíte ho pod kopírovaný text, automaticky sa aktualizuje číslovanie. Dá sa upraviť text tak, aby číslovanie v skopírovanom teste začínalo znova od začiatku?
4. Ako sa dá meniť vzdialenosť medzi odrážkou a textom za odrážkou?

10

Stĺpce, sekcia



- Zamysleli ste sa niekedy nad tým, prečo sú novinové správy vo všetkých denníkoch písané vo forme stĺpcov?
- Predstavte si stránku novín s riadkovými správami. Vymenujte jej negatíva.



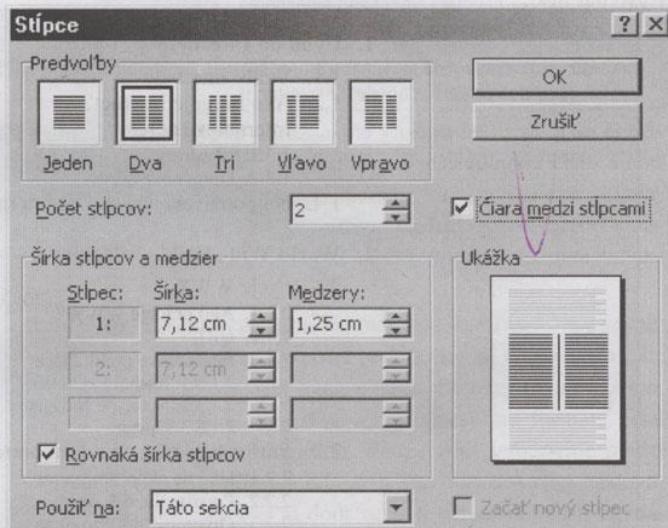
Stĺpcové texty poznáte nielen z novín, časopisov, ale aj z prekladových slovníkov, rôznych encyklopédii, telefónnych zoznamov a pod. Ak si noviny prezriete pozornejšie, všimnete si, že na jednej stránke sú časti lišiace sa počtom stĺpcov. Ani šírka stĺpcov nie je vždy rovnaká.

Členenie textu do stĺpcov

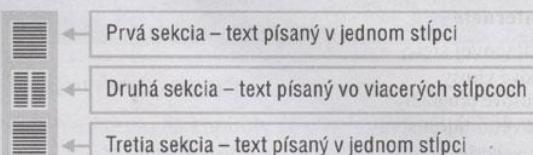
V Standardnom paneli s nástrojmi nájdeme tlačidlo na členenie textu do stĺpcov – . Umožňuje zvoriť najviac štyri stĺpce s rovnakou šírkou. Viac možností nastavenia stĺpcov dáva príkaz **Format | Stĺpce...**

Ak pred voľbou **Stĺpce** neoznačíme žiadny text, editor aplikuje formát stĺpcov na zvyšok dokumentu od daného miesta. Ak bol dokument prázdny, celý sa bude skladať zo stĺpcov.

Ak pred voľbou **Stĺpce** označíme časť textu, editor označený text preformátuje do stĺpcov. Úprava textu do stĺpcov je podstatný zásah do dokumentu, preto editor automaticky vyčlení pre stĺpce samostatnú časť dokumentu – **sekciu** (oddiel).



Dialógové okno Stĺpce



Sekcie sa môžu formátovať samostatne, môžu mať vlastné číslovanie strán, vlastnú hlavičku a päťu, iné nastavenie strany (napr. orientáciu), ako zvyšok dokumentu.



10.1

Úloha
Aplikujte formát stĺpcov na číslovaný zoznam z úlohy 9.1. Doplňte chýbajúci text podľa vzoru, označte časť textu so zoznamom a rozdelte ju na dva stĺpce. Vložte deiliaci čiaru. Dokument uložte.

Microsoft Word umožňuje využiť nasledujúce písma:

Rezy písma:

- tučné
- kurzíva
- podčiarknuté

Niekteré štýly písma:

- preškrtnuté
- index
- horný
- dolný
- vryté
- tieňované

Niekteré typy písma:

- Arial
- Times New Roman
- Arial Narrow
- Courier

Niekteré veľkosti písma:

- 10 pt
- 12 pt
- 20 pt
- 72 pt
- 120 pt



O čísle sekcie, v ktorej stojí kurzor, nás informuje stavový riadok. Ak sa kurzor nachádza v sekcií so stĺpcami, všimnite si zmeny vo vodorovnom pravítku.

Zlom stĺpca, stĺpcové bloky

Stĺpce sa napĺňajú textom postupne. Až keď sa vyplní celý prvý stĺpec na strane či v sekcii, potom kurzor prejde do ďalšieho stĺpca. Ak chceme predčasne ukončiť niektorý stĺpec, vložíme **zlom stĺpca** pri-kazom **Vložiť|Prerušenie...**

Pri označovaní textu sa automaticky inverzne označujú riadkové bloky. Možno budeme potrebovať označiť stĺpcový blok. Stačí, ak pri označovaní pridržíme kláves **Alt**.



Úloha

Vžite sa do úlohy novinára. Nastavte veľkosť strany na formát A5 na výšku. Napište tri stĺpce novinových správ na jednu stranu. Ako správu môžete využiť aj niektorý z už vytvorených textových dokumentov, prípadne vložte obrázok.



10.2

Cvičenia

1. Zostavte program koncertu žiakov umeleckej školy podľa vzoru. Nastavte veľkosť strany na formát A5 na výšku a rozdeľte ju na dva stĺpce. Vložte deliacu čiaru. Dokument vytlačte a papier preložte.



Verejný žiacky koncert

Základnej umeleckej školy
v Michalovciach

dňa 22. decembra 2002

- Akordeónový orchester ZUŠ
- Koncert pre klavír a flautu – *Ivan Gojda, Milada Slivková*
- Gitarová etuda – *Jana Kolesárová*
- Klavírne duo – *Marek Pospíšil, Edita Pospíšilová*
- Akordeónové rondo – *Eva Bartošová*
- Huslový koncert – *Juraj Novotný*
- Sólo pre lesný roh – *Peter Kozák*
- Spevácky zbor pri ZUŠ

2. Otvorte súbor s vizitkami z úlohy 6.4. Nakopírujte vizitky do viacerých stĺpcov tak, aby ste využili kapacitu stránky formátu A4. Stĺpce oddeľte čiarami, aby ste ich mohli ľahko postríhať. Vizitky vytlačte.
3. Ako ste vytvárali volebné lístky vo 4. cvičení 6. kapitoly? Otvorte súbor so zoznamom kandidátov a nakopírujte ho do niekoľkých stĺpcov tak, aby ste optimálne využili plochu papiera. Vložte aj čiary medzi stĺpce, aby sa vám volebné lístky lepšie strihali.
4. Napište telegram svojmu triednemu učiteľovi. Bude zložený z dvoch stĺpcov: čo sa mi v škole páči a čo by som na škole zmenil/zmenila. Stĺpce vyplňte, vytlačte a pošlite.

Otázky

1. Aké zarovnanie majú stĺpce novinových správ?
2. Vysvetlite rozdiel medzi pojmi znak, odsek, sekcia a dokument.
3. V akých prípadoch je výhodné použiť stĺpcové bloky?
4. Viete vytvoriť z viacerých stĺpcov jeden stĺpec?



11

Štýly, šablóny



V cvičeniaciach 4. a 5. kapitoly sme sa naučili formátovať text, t. j. nastaviť typ, veľkosť a rez písma, nastať tabulátor, riadkovanie, zarovnanie a ďalšie úpravy. Pri výbere z bohatej ponuky možných úprav môže ich chaotické uplatnenie v texte znížiť prehľadnosť a čitateľnosť dokumentu. Preto nie je vhodné, aby každý odsek mal iný formát.



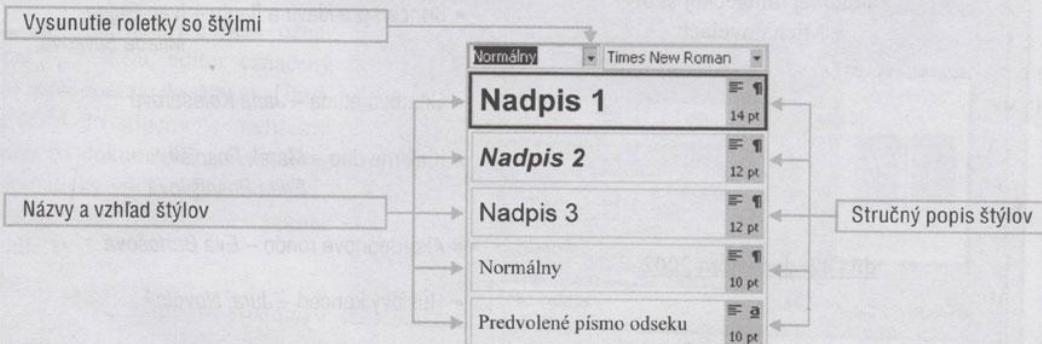
- Ak sa rozhodnete zmeniť formát nejakého textu napríklad nadpisov, musíte rovnakú zmenu vykonať vo všetkých nadpisoch zvolenej úrovne. Ako by sa dala táto činnosť zautomatizovať?



Aby sme dosiahli jednotný vzhľad dokumentu (nadpisy rôznych úrovní, odseky, poznámky, zvýraznené pojmy...) a zjednodušili si prácu pri formátovaní textu, naučíme sa používať **štýly**. Štýly sa uchovávajú v súbore nazvanom **šablóna**. Otvorením nového dokumentu sa otvorí štandardná šablóna s preddefinovanými štýlmi.

Ako používať štýly?

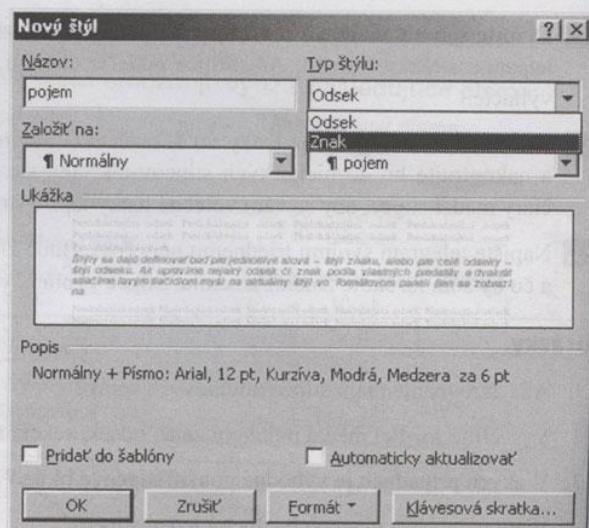
Zoznam štandardných a vlastných štýlov danej šablóny nájdeme v paneli s nástrojmi formátovanie. Malým trojuholníkom vysunieme roletku so zoznamom a stručným popisom štýlov. Rozšírený zoznam všetkých štýlov sa zobrazí súčasným stlačením klávesu **Shift**.



Na odsek, v ktorom stojí kurzor alebo na všetky označené odseky či znaky aplikujeme štýl, ktorý vyberieme zo zoznamu štýlov. To znamená, že odsek upravíme podľa nastaveného formátu zvoleného štýlu. Napríklad ak napišeme text, tvoriaci nadpis kapitoly a v zozname štýlov vyberieme štýl **Nadpis 1**, v texte nadpisu sa nastaví písmo typu Arial veľkosťi 14 pt, zarovnanie vľavo, tučný rez písma, medzera pred odsekom 12 pt, za odsekom 3 pt. V nadpise každej novej kapitoly stačí zvolať ten istý štýl, čím zabezpečíme rovnakú úpravu nadpisov tzv. 1. úrovne. Ak písanie dokumentu ukončíme a chceme zmeniť napríklad typ písma v nadpise 1. úrovne, stačí zmeniť len štýl, všetky texty písané týmto štýlom sa automaticky aktualizujú.

Ako sa dá vytvoriť vlastný štýl?

Štýly sa dajú definovať buď pre jednotlivé slová – **štýl znaku** alebo pre celé odseky – **štýl odseku**. Ak upravíme nejaký odsek či znak podľa vlastných predstáv a dvakrát stlačíme ľavým tlačidlom myši



Dialógové okno na definíciu nového štýlu

na aktuálny štýl v paneli s nástrojmi formátovanie (ten sa zobrazí na modrom podklade), môžeme jeho názov prepísat' na nový názov vlastného štýlu.

Viac možností na definovanie nových štýlov a úpravy už vytvorených štýlov obsahuje príkaz **Formát|Štýl...**. V dialógovom okne pre nový štýl zvolíme jeho názov (napr. pojem), typ štýlu (pre znak či odsek) a tlačidlom **Formát** zvolíme nastavenia pre písmo, zarovnanie, riadkovanie a pod. Ak chceme definované štýly použiť aj v iných dokumentoch, uložíme dokument ako šablónu, príkazom **Súbor|Uložiť ako...** v dialógovom okne na uloženie súboru zadáme: *Názov súboru: názov_šablóny, Typ súboru: Šablóna dokumentu* (Word súboru pridá príponu **.dot**).



Úloha

- a) Definujte nasledujúce štýly príkazom **Formát|Štýl...|Nový|Formát:**

Štýl odseku 1: písmo tučné, typu Times New Roman, vysoké 16 pt, zarovnanie na stred, dvojité riadkovanie (štýl typu odsek)

Štýl odseku 2: písmo podškrtnuté, typu Courier, vysoké 13 pt, zarovnanie do bloku, riadkovanie 1,5, odsadenie prvého riadka 2 cm (štýl typu odsek)

Pojem: písmo šikmé, vysoké 12 pt, typu Arial (štýl typu znak)

- b) Napíšte ľubovoľný text a upravte ho pomocou práve definovaných štýlov zo zoznamu štýlov.

- c) Uložte štýly do vlastnej šablóny s názvom **Moje_štýly**.



11.1

Pri otváraní nového dokumentu príkazom **Súbor|Nový...** si môžeme zvolať šablónu nového dokumentu, ktorá obsahuje všetky uložené štýly. Niektoré šablóny (dopisy, odkazy či WWW stránky) obsahujú sprievodcu, ktorý pri písaní dokumentu ponúka pomoc. So šablónou na tvorbu WWW stránok sa ešte stretneme.



Úloha

Otvorte nový dokument a vyberte šablónu Elegantný list na karte Listy a faxy. Pokúste sa vytvoriť krátky list pomocou vloženého sprievodcu.



11.2

Cvičenia

1. Doplňte aktuálnu šablónu o nasledujúce štýly:

mojodsek: (typ odsek) písmo typu Courier šikmé, veľkosť 13 pt, medzera za odsekom 3 pt, zarovnanie na oba okraje

mojznak: (typ znak) písmo typu Arial podčiarknuté, veľkosť 12 pt, farba písma modrá
Aplikujte vytvorené štýly na odsek, resp. slovo vo vašom ľubovoľnom dokumente.

2. Otvorte rozsiahlejší napísaný dokument a upravte ho pomocou štandardných štýlov danej šablóny. Použité štýly predefinujte a prezrite si, ako sa zmenil váš dokument.

3. Príkazom **Formát|Štýl...** vytvorte štýly s názvami **štýl1, štýl2** a zvoľte si ich formát. Ďalej definujte pre **štýl1** štýl nasledujúceho odseku **štýl2**, a pre **štýl2** definujte štýl nasledujúceho odseku **štýl1**. Napište zopár odsekov za sebou. Čo spôsobí takéto naviazanie štýlov? Pri akom teste sa naviazanie štýlov dá výhodne použiť?

4. Vytvorte niektoré štýly textu z tohto tematického zošita. Vytvorené štýly aplikujte a porovnajte.



Otázky

1. Vysvetlite rozdiel medzi štýlom a šablónou.
2. Aké sú výhody používania štýlov?
3. Diskutujte s vyučujúcim o vhodných vol'bách formátovania a definícii štýlov pri písaní textových dokumentov s ohľadom na typografické zásady.
4. Aký prínos dáva uloženie dokumentu ako šablóny? Ktoré z doteraz vytvorených dokumentov by ste uložili ako šablóny a prečo?



12

Tabuľky

V praxi sa často stretávame s údajmi reprezentovanými v tabuľkách, ale aj s formulármi alebo dotazníkmi v tvare nevyplnených tabuliek.



- Vymenujte konkrétnie príklady údajov, organizovaných vo forme tabuliek, s ktorými ste sa už stretli.



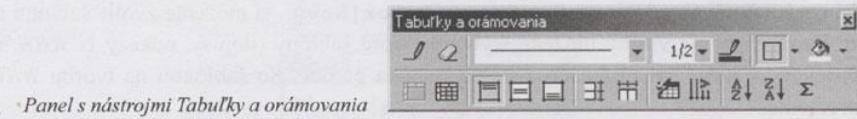
1

Pri vytváraní tabuliek môžeme postupovať dvoma spôsobmi:

2

Napísaný text preformátovať na tabuľku. Text musí mať štruktúru stĺpcov, oddelených vhodným znakom napr. tabulátorom, aby Word vedel stĺpce rozlíšiť. Potom stačí tento text označiť a prekonvertovať na tabuľku príkazom **Tabuľka | Konvertovať text na tabuľku...**

Nakresliť tabuľku a dopisať text. Vopred musíme poznať štruktúru tabuľky – približný počet stĺpcov a riadkov. Hrubý návrh tabuľky vytvoríme príkazom **Tabuľka | Vložiť tabuľku**, resp. tlačidlom v standardnom paneli s nástrojmi. Všetky príkazy na prácu s tabuľkou sa nachádzajú v príkaze **Tabuľka**, ale prehľadnejšia a rýchlejšia práca je s panelom s nástrojmi, ktorý otvoríme príkazom **Tabuľka | Navrhnutá tabuľka...**, alebo rýchlejšie tlačidlom v standardnom paneli s nástrojmi. (Vieme už zapnúť ľubovoľný panel aj pomocou pravého tlačidla myši.)



Postup pri vytváraní tabuliek

Každá tabuľka má zaužívanú štruktúru – hlavička, údaje, niekedy aj zhrnutie údajov najmä v číselných tabuľkách. Postupnosť krokov pri tvorbe tabuliek si ukážeme na príklade. Vytvoríme rozvrh hodín na dnešný deň. Predpokladajme, že je dnes utorok a čaká nás 6 vyučovacích hodín. Budeme potrebovať 2 riadky a 7 stĺpcov včítane hlavičky pre názov dňa a poradových čísel hodín. Na miesto, kde stojí kurzor vložíme tabuľku so zvoleným počtom riadkov a stĺpcov. Presunieme kurzor do jednotlivých prázdnych buniek a vpišeme názov dňa a skratky predmetov. Pri písani poradových čísel hodín nezabudnime využiť automatické číslovanie. Naša tabuľka má zatiaľ takúto podobu:

Hodina	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Utorok	M	Tv	Sj	Aj	IVT	EtV

S jej úpravou ešte nemôžeme byť spokojní. Čítaním myši označíme všetky polička – **bunky** tabuľky alebo len jej časť. Zmeníme v označenej časti formát písma, zarovnáme údaje na stred buniek vo vodorovnom – aj zvislom – smere. Výšku riadkov a šírku stĺpcov možno meniť čítaním myši priamo za deliace čiary tabuľky, alebo za predely buniek umiestnených v pravítkach. Presnejšie sa veľkosti označených buniek dajú nastaviť príkazom **Tabuľka | Výška a šírka bunky...**. Zväčšíme šírku prvého stĺpca, ostatné stĺpce zúžime. Ručným presúvaním stĺpcov sa nám asi nepodarí nastaviť rovnaké šírky stĺpcov s názvami premetov, preto využijeme tlačidlo v paneli s nástrojmi *Tabuľky a orámovania*, ktoré rovnomerne rozmiestní označené stĺpce.

Naša tabuľka nadobudla novú formu:

Hodina	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Utorok	M	Tv	Sj	Aj	IVT	EtV

Pri finálnych úpravách podfarbíme hlavičku tabuľky pomocou nástroja a zvýrazníme vonkajší rám výbraným typom a hrúbkou čiary – 2 1/4 . Pri orámovaní tabuľky musíme najprv označiť tú jej časť, ktorú chceme orámoveť, a tak vybrať druh rámovacej čiary (napr. vonkajší rám,

horná, dolná, ľavá, pravá rámovacia čiara –). Výsledná tabuľka môže mať aj takýto vzhľad:

Hodina	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Utorok	M	Tv	Sj	Aj	IVT	EtV



Úloha

Vytvorte tabuľku s vašim rozvrhom na dnešný deň podľa opísaného postupu.

12.1

Ďalšie možnosti úprav tabuľiek

Okrem použitých nástrojov sa v paneli pre tabuľky nachádzajú tlačidlá na spájanie (zlučovanie) – , či naopak rozdeľovanie označených buniek – . Zlúčiť bunky môžeme aj gumovaním čiar – , bunky rozdelíme ručným dokreslením čiar ceruzkou – . Príkazom **Tabuľka** v hlavnej ponuke odstránieme nepotrebné stĺpce, riadky, či naopak nové stĺpce a riadky vložíme.

Viac možností na prácu s tabuľkami a grafmi dávajú tabuľkové kalkulátory, napr. program **MS Excel**. Tabuľku vytvorenú v tomto programe vložíme do textového dokumentu pomocou tlačidla v štandardnom paneli s nástrojmi.



Úlohy

Prekonvertujte text úlohy z 8. kapitoly *Počet a cena komponentov PC* na tabuľku.

12.2

Zostavte tabuľku pre štartovaciu listinu na preteky v behoch a skokoch podľa predlohy, počet riadkov si zvoľte podľa počtu štartujúcich. Dokument uložte a listinu vytačte.

12.3

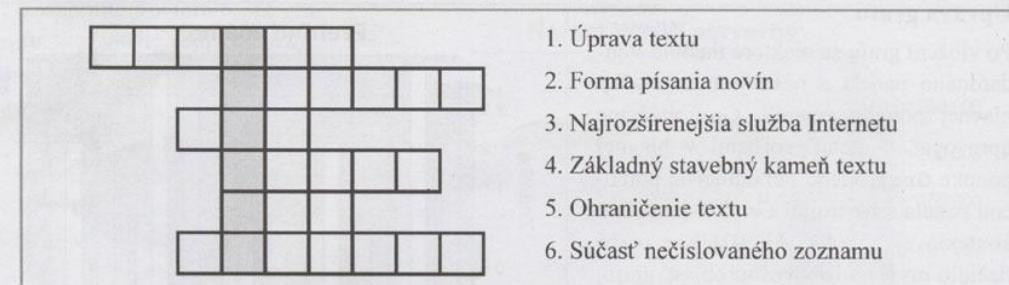
Por. číslo	Meno a priezvisko	Trieda	BEHY		SKOKY	
			1500 m	100 m	dĺžka	výška
1						
2						



Cvičenia

1. Výkaz študijných výsledkov z cvičenia 8.1 prekonvertujte do tabuľky. Upravte tabuľku orámovaním a podfarbením, prispôsobte formát písma.
2. Vytvorte týždenný rozvrh vašej triedy pomocou prehľadnej tabuľky, stĺpce v hlavičke vyplňte poradovými číslami hodín, riadky názvami dní. Polička hodín toho istého predmetu podfarbrite jednotou farbou.
3. Nakreslite doplnovačku podľa vzoru pomocou rámovania buniek tabuľky. Využite nástroje guma a ceruzka v paneli pre tabuľky. Doplňovačku správne vyplňte.

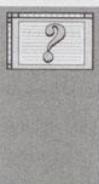
1. Úprava textu
2. Forma písania novín
3. Najrozšírenejšia služba Internetu
4. Základný stavebný kameň textu
5. Ohraničenie textu
6. Súčasť nečíslovaného zoznamu



4. Prekonvertujte údaje z cvičení 8.2 a 8.5 do tabuľiek. Tabuľky upravte.
5. Nakreslite šachovnicu 8×8 políčok s v šachu zaužívaným označením riadkov a stĺpcov a farebným rozlíšením políčok.



- 6.** Vytvorte vlastnú doplňovačku s neznámym pojmom zo sveta informatiky, pričom aj slová obsahujúce písmená tajničky zvoľte zo spomínamej oblasti. Schému doplňovačky nakreslite pomocou tabuľky s rovnakou veľkosťou okienok, očísľujte poradie nápovedných slov.
- 7.** Pokúste sa vytvoriť reálny tabuľkový formulár. Na pošte si vypýtajte napríklad podaci listok, poštovú poukážku, či sprievodku na balík a vytvorte jeho vernú kopiu (prednú aj zadnú časť). Dokument uložte a vytlačte z oboch strán. Aké výhody má vytvorený lístok v elektronickej podobe?



Otázky

- 1.** Aké postupy pre zmenu šírky a výšky buniek ponúka Word?
- 2.** Môžeme navrhnuť tabuľku len nástrojom ceruzka a guma?
- 3.** Dajú sa údaje v tabuľkách prekonvertovať na jednoduchý text?
- 4.** Môžeme kopírovať viac buniek tabuľky naraz na iné miesto? Vyskúšajte to!

13

Grafy



- Aké typy grafov poznáte, s akými grafmi pracujete na hodinách matematiky, fyziky, geografie?



Údaje v tabuľkách sa dajú vhodne prezentovať vo forme grafov. Grafy prispievajú k názornému zobrazeniu vzájomnej závislosti údajov v tabuľkách. Porovnávanie a analýza údajov je v grafe jednoduchšia, ako vyhľadávanie jednotlivých čiselných hodnôt v tabuľkách.

Graf znázorňuje závislosti jedného alebo viacerých typov údajov od vybraného typu údajov. Každý typ vytvára **údajový rad**. V tabuľkách sú údajové rady reprezentované stĺpcami alebo riadkami. Napríklad vo výkaze študijných výsledkov môžeme grafom zobraziť hodnoty známok v závislosti od mena žiaka. Údajové rady v tomto prípade tvoria stĺpce. Postup vytvárania grafu si vysvetlíme na uvedenom príklade, využijeme vzorovú tabuľku známok.

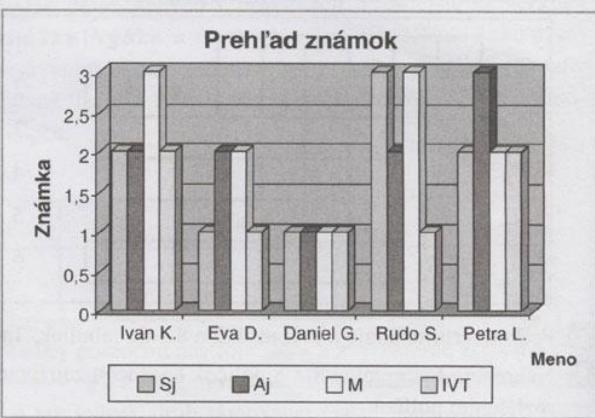
Meno	Sj	Aj	M	IVT
Ivan K.	2	2	3	2
Eva D.	1	2	2	1
Daniel G.	1	1	1	1
Rudo S.	3	2	3	1
Petra L.	2	3	2	2

Postup pri tvorbe grafu

Označíme údaje v tabuľke spolu s hlavičkou – popismi riadkov, resp. stĺpcov a skopírujeme ich do schránky. Aby editor vedel odlišiť hlavičku od samotných údajov, hlavička má iný formát písma. Nastavíme kurzor na miesto v dokumente, kam chceme vložiť graf. Príkazom **Vložiť|Obrázok|Graf...** vložíme graf spolu so **vzorovým údajovým listom**. V údajovom liste, ktorý sa zobrazuje v samostatnom okne, nahradíme ukážkové údaje vlastnými údajmi zo schránky. Graf sa automaticky aktualizuje.

Úprava grafu

Po vložení grafu sa niektoré tlačidlá štandardného panela s nástrojmi a položky hlavnej ponuky zmenili. Graf môžeme upravovať a meniť vol'bami v hlavnej ponuke **Graf**, alebo pohodlnejšie pomocou panela s nástrojmi **Graf**, či pomocou kontextovej ponuky. Ak stlačíme pravé tlačidlo myši na ľubovoľnú oblasť grafu, vyvoláme kontextovú ponuku, týkajúcu sa len vybranej oblasti grafu ako sú: názov grafu, popisy osí, legenda, jednotlivé údajové rady, steny grafu a pod.





Panel s nástrojmi Graf

Úloha

Vytvorte tabuľku a odpovedajúci graf *Prehľad známok* pre študentov vašej skupiny podľa popísaného postupu. Dokument uložte.

13.1

K jednej tabuľke môžeme vytvoriť viac grafov rôznych typov. Do textového dokumentu sa vkladá graf ako obrázok, rovnako meníme jeho veľkosť a umiestnenie. Prácu s grafom ukončíme stlačením ľavého tlačidla myši do textu dokumentu mimo plochu grafu.

Viac možností na prácu s tabuľkami a grafmi dávajú tabuľkové kalkulátory, napr. program MS Excel. Do dokumentu je možné vložiť aj graf vytvorený v spomínanom programe príkazom **Vložiť|Objekt...|Graf programu MS Excel**.

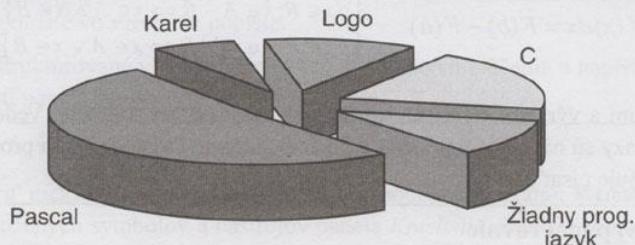
Úloha

Vytvorte tabuľku a koláčový graf podľa vzoru. Dokument uložte.

13.2

Podiel programovacích jazykov vo výučbe programovania na SŠ v roku 2000

Programovací jazyk	Pascal	Karel	Logo	C	Žiadny prog. jazyk
Podiel vo vyučovaní	51,5 %	6,5 %	12,2 %	18,3 %	11,5 %

**Cvičenia**

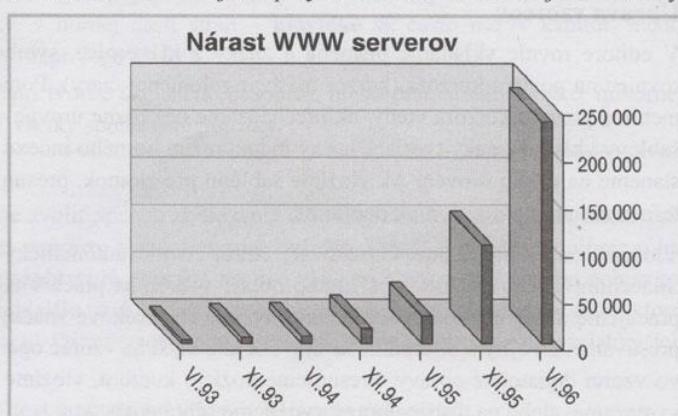
1. Vytvorte koláčový graf percentuálneho zloženia vzduchu z jednotlivých plynov. Vložte názov grafu a legendu.

2. Vytvorte jednoduchú tabuľku Predaja PC na Slovensku v roku 2000 podľa vzoru a vložte graf závislosti počtu predaných počítačov od jednotlivých firiem.

Značka	Desktopy	Notebooky	PC servery
Compaq	6 123	1 612	689
IBM	5 462	859	435
HP	5 971	664	268
DTK	4 105	47	32

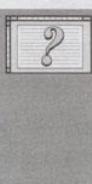
3. Otvorte tabuľku študijných výsledkov žiakov vašej skupiny z cvičenia 8.1. Údaje z tabuľky znázornite vo forme 3D grafu, graf vložte vedľa tabuľky.

4. Prepíšte graf nárastu počtu WWW serverov vo svete v rokoch 1993 až 1996 do tabuľky približných hodnôt a pomocou nej vytvorte analogický graf vhodnejšieho typu.





- 5.** Zozbierajte skutočné údaje, vhodné na grafické spracovanie (počet chřipkových ochorení na škole, drogová závislosť mladistvých vo vašom okrese...) Údaje zostavte do tabuľky a vytvorte k nej odpovedajúci graf.



Otázky

- 1.** Vymenujte ďalšie príklady údajov, vhodných na grafickú prezentáciu.
- 2.** Aké údaje sú vhodné na zobrazenie trojrozmerným grafom? Uveďte príklady vhodných údajov aj pre ostatné typy grafu.
- 3.** Na čo slúži legenda? Pri ktorých typoch grafov nemusíme legendu uvádzat?

14

Vzorce



- Na akých hodinách pracujete so vzorcami? Napíšte na tabuľu aspoň jeden vzorec z vymenaných predmetov.



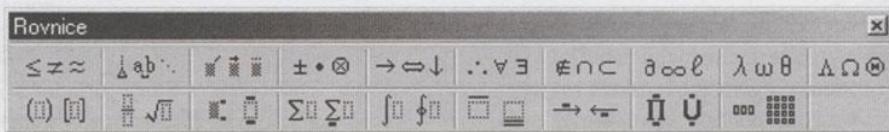
$$\frac{2x^2}{y} \quad \frac{\pi}{r^2} \quad \frac{a^2 - 2ab + b^2}{(a-b)^2} \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad \frac{1}{\sin\alpha} = \frac{1}{\sin\beta} = \frac{1}{\sin\gamma} \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n r_i m_i}{\sum_{i=1}^n m_i} \quad \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a) \quad \begin{cases} \forall x \in R; x \in A - B \Leftrightarrow x \in A \wedge x \notin B \\ \forall x \in R; x \in A \cup B \Leftrightarrow x \in A \vee x \in B \end{cases}$$

S takýmito vzorcami a výrazmi ste sa už stretli, alebo sa ešte len stretnete. Vedeli by ste ich napísat? Tieto vzorce a výrazy sú napísané pomocou aplikácie Microsoft Equation. Tento program sa nazýva editor rovníc, teda umožňuje písat nielen vzorce, ale aj rovnice a iné zložité výrazy.

Vloženie vzorcov, panel rovníc

Vzorec vložíme do dokumentu ako objekt aplikácie Microsoft Equation príkazom **Vložiť|Objekt...**. Najdôležitejším pomocníkom v prostredí editora rovníc je panel s nástrojmi, ktorý sa automaticky zobrazí po otvorení aplikácie.



Horný rad grafických tlačidiel predstavuje **symboly** ako sú matematické, relačné operátory, šípky, množinové symboly a grécka abeceda. Dolné tlačidlá zastupujú **šablóny** na písanie výrazov v zátvorkách, zlomkov, odmocní, horných a dolných indexov, súm, integrálov, matic či determinantov.

Úprava vzorcov

V editore rovníc vkladáme písmená a znaky z klávesnice, symboly a šablóny z panela s nástrojmi rovnice na pozíciu kurzora (kursor má tvar zalomenej čiary). Pomocou myši alebo kurzorových šípkov meníme pozíciu kurzora vtedy, ak prechádzame cez rôzne úrovne vzorca. Napríklad, ak sme vložením šablóny vkladali znaky tvoriace horný index, režim horného indexu opustíme šípkou vpravo, čím sa dostaneme na nižšiu úroveň. Ak vložíme šablónu pre zlomok, presunieme cursor pomocou myši do čitateľa či menovateľa a zlomok doplníme.

Vložené znaky nemusíme formátovať, editor rovníc automaticky upravuje formát písma a medzier. Stlačením ľavého tlačidla myši mimo oblasť vzorca sa práca v editore ukončí. S vloženým vzorcом pracujeme ako s obrázkom – ľaháním myši za štvorčekové značky meníme jeho veľkosť, ľaháním ho presúvame. Dvojitým stlačením ľavého tlačidla myši na vzorec opäť otvoríme editor rovníc a vykonáme vo vzoreci dodatočné opravy. Presunieme pozíciu kurzora, vložíme nové znaky, časť vzorca označíme, vymažeme, alebo na ďalšie úpravy využijeme schránku.

Úloha

Napište vzorce a výrazy z úvodu kapitoly pomocou editora rovníc Microsoft Equation. Jednotlivé vzorce vložte ako samostatné objekty, aby ste ich mohli na stránke rozložiť podľa vzoru. Súbor uložte.



14.1

Cvičenia

1. Napište pomocou editora rovníc nasledujúci vzorec z fyziky pre impedanciu zloženého obvodu:

$$Z = \sqrt{R^2 + \left(\omega L - \frac{1}{\omega C}\right)^2}$$



2. Napište pomocou editora rovníc nasledujúce rovnice a výrazy:

a) $\left[\left(\frac{a\sqrt{2}}{2\sqrt{a}} \right)^{\frac{1}{4}} : \left(\frac{2a^{-1}}{\sqrt[4]{2a^4}} \right)^{\frac{1}{2}} \right] \cdot \left[\frac{3\sqrt[4]{a^{\frac{5}{2}}} \cdot (6a)^{-\frac{1}{2}}}{\sqrt[4]{27}} \right]^{-1} =$

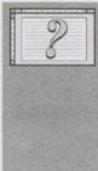
c) $1 - \frac{1}{1 - \frac{1}{1 - \sqrt{\frac{1}{x^2 - 1}}}} = 0$

b) $\log_{1+\sin\frac{x}{n}} \left(\sin \frac{x}{2n} + \cos \frac{x}{2n} \right) = \frac{1}{2}$

3. Vyberte niektoré ďalšie vzorce z fyziky a napište ich pomocou editora rovníc. Jednotlivé značky fyzikálnych veličín použité vo vzorcoch popíšte.
4. Vyberte niektoré štruktúrované vzorce chemických organických zlúčenín a napište ich. Na ich zápis využite aj možnosti panela s nástrojmi *Kreslenie*.

Otázky

1. Pokúste sa vytvoriť niektorý z úvodných vzorcov bez použitia programu Microsoft Equation, len pomocou znakov, vložených symbolov a nástrojov panela *Kreslenie*. Budú vytvorené vzorce rovnako upravené?
2. Akým spôsobom môžeme meniť veľkosť vzorca?



Obsah, register, hlavička a päta

15

- Zamyslite sa nad tým, čo uľahčuje vyhľadávanie neznámych či odborných pojmov v encyklopédiah a iných odborných knihách, v prekladových slovníkoch...



Pri čítaní knihy ste si iste všimli, že zvyčajne v jej úvode je umiestnený **obsah**, v odborných knihach sa často na konci nachádza **register** kľúčových pojmov. V dolnej časti strán – **päte** sú umiestnené čísla strán, citáty, vysvetlivky, poznámky, v hornej časti strán – **hlavičke** sú často názvy kapitol, meno autora, alebo je tam vložený obrázok (napr. logo školy).



Pri písani rozsiahlejších prác, napr. pri tvorbe školského časopisu, alebo prác stredoškolskej odbornej cinnosti, budete potrebovať vytvoriť všetky spomenuté položky.

Zobrazenie dokumentu

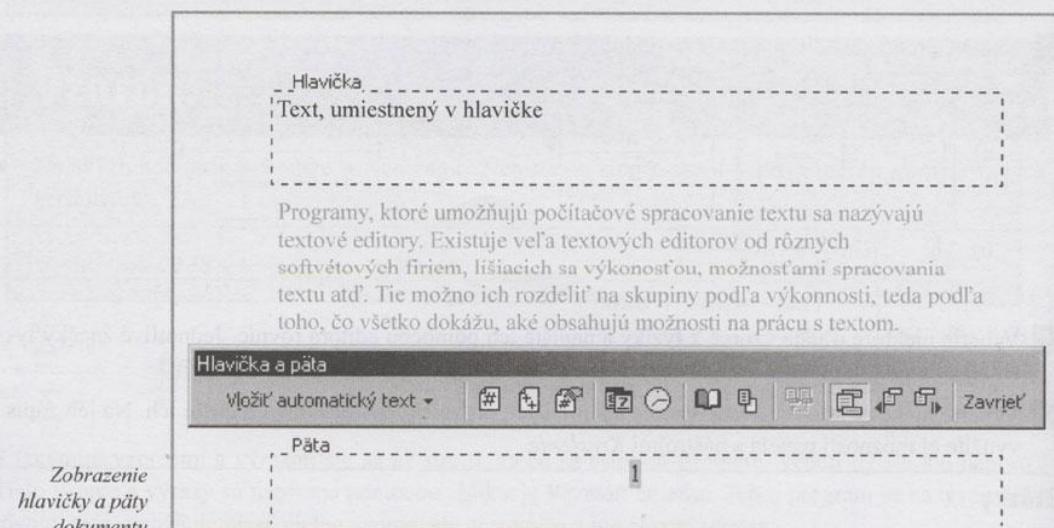
Ak má dokument viac strán, môžeme zvoliť spôsob zobrazenia dokumentu na obrazovke monitora príkazom **Zobrazit|Normálne**, resp. **Strany** alebo pomocou tlačidiel v ľavom dolnom rohu okna. Pri normálnom zobrazení sa nezobrazujú obrázky, ani iné vložené objekty, ale práca a pohyb po dokumente sú v tomto zobrazení rýchlejšie. Asi častejšie budeme pracovať so zobrazením strán, ktoré zobrazuje strany tak, ako sa budú tlačiť. Ostatné zobrazenia uľahčujú prácu so štruktúrou rozsiahlejších dokumentov.

V zobrazení strán je možné zobraziť text umiestnený v hlavičke či päte dokumentu.



Hlavička a päta, číslovanie strán

Priestor pre hlavičku a pätu určujú veľkosti horného a dolného okraja strany (príkaz **Súbor|Nastavenie strany...**). Do režimu hlavičky a päty sa prepneme príkazom **Zobrazit|Hlavička a päta**, automaticky sa otvorí odpovedajúci panel s nástrojmi na vloženie a formátovanie čísel stránok, dátumu, času, nastavenie strany a ī. Text dokumentu je nevýrazný (sivý). Naopak, ak tento režim ukončíme tlačidlom *Zavrieť*, text hlavičky a päty bude nevýrazný. Hlavička a päta s tým istým obsahom sa bude zobrazovať na všetkých stranach dokumentu, ak nenastavíme inak. Do vymedzeného priestoru hlavičky a päty môžeme vložiť aj konkrétny text či obrázok. Čísla strán, dátum a čas môžeme vložiť aj príkazom **Vložit|Čísla strán...**, resp. **Vložit|Dátum a čas...**.



Obsah, register (index)

Nutnou podmienkou na vytvorenie automatického obsahu dokumentu je používanie štýlov *Nadpis*. Ak sa kurzorom nastavíme v dokumente na miesto pre obsah, príkazom **Vložit|Register a zoznamy...** na karte pre obsah vyberieme formát obsahu, počet úrovní (*Nadpis 1, Nadpis 2, ...*) a potvrďime. Obsah sa zvykne umiestniť na začiatok dokumentu, register dôležitých pojmov býva umiestnený na konci dokumentu. Slovo, ktoré chceme vložiť do registra, označíme a príkazom **Vložit|Register a zoznamy...** na karte register vyberieme najprv formát registra, potom tlačidlom *Označiť* vyvoláme dialógový panel na vloženie slova do registra. Slovo môžeme upraviť (napr. do 1. pádu). Nakoniec vložíme register na vybrané miesto v dokumente.

Prerušenie

Pri viacstránkovom dokumente textový editor naplní stránku určitým počtom riadkov v závislosti od veľkosti strany, jej okrajov a nastaveného riadkovania. Riadok, ktorý sa na danú stranu už nevmestí, sa automaticky presunie na ďalšiu stranu. Hovoríme, že editor ukončil stranu **mäkkým koncom strany**. Ak chceme stranu predčasne ukončiť, napr. aby sa názov novej kapitoly nenachádzal na konci strany, vložíme **zlom strany** príkazom **Vložit|Prerušenie...**. Rovnakým spôsobom môžeme predčasne ukončiť stĺpec či sekciu.

Kontrola pravopisu, delenie slov

Aby mohol MS Word správne deliť slová a kontrolovať preklepy, je potrebné pre celý dokument najprv nastaviť používaný jazyk – príkaz **Nástroje|Jazyk**. Kontrolu pravopisu spustíme príkazom **Nástroje|Pravopis...**, alebo stlačením tlačidla v standardnom paneli s nástrojmi. Počítač pri kontrole porovnáva slová v našom dokumente so slovami v hlavnom slovníku. Pri nájdení neznámeho slova sa slovo dá opraviť, alebo potvrdiť jeho správnosť. Možno vás prekvapili slová vo vašom dokumente, ktoré boli podčiarknuté červenou vlnovkou. Znamená to, že je nastavená **automatická kontrola pravopisu**, keď sa správnosť slov zisťuje priebežne.

Pri zarovnávaní textu do bloku vznikajú medzi slovami zbytočne veľké medzery. Aby bol počet medzier v texte minimálny, rozdelíme slová v celom dokumente alebo len v označenej časti príkazom **Nástroje** | **Jazyk** | **Delenie slov**.... Slová delí textový editor automaticky, alebo zvolíme ručné delenie, kde rozhodneme o delení konkrétnych slov.



Práca s viacerými dokumentmi

Ak v textovom editore otvoríme viac dokumentov, ukladajú sa na seba ako hárky papiera. Na obrazovke ale vidíme len naposledy otvorený dokument, len hárok, ktorý je navrchu. Zoznam všetkých otvorených dokumentov aj prístup k nim dovoľuje príkaz **Okno** v hlavnej ponuke. Prepínať sa medzi otvorenými dokumentmi môžeme aj kombináciou klávesov **Ctrl+F6**.



Úloha

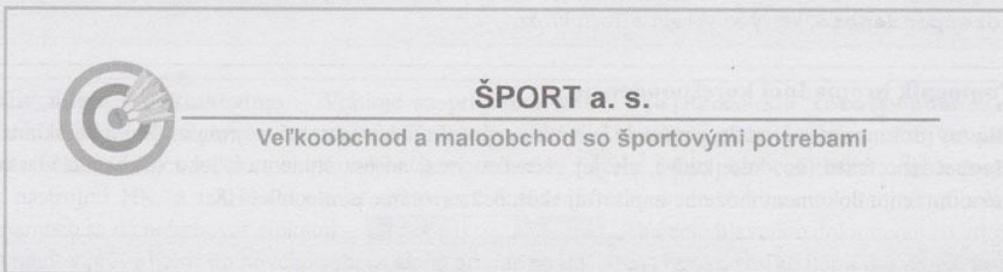
Pospájajte niektoré doteraz vytvorené textové dokumenty kopírovaním pomocou schránky a vytvorte jeden dokument. Upravte formáty nadpisov využitím štýlov, označte slová do registra. Vložte obsah na úvod, register na koniec dokumentu, čísla strán do päty a názov dokumentu do hlavičky. V dokumente skontrolujte pravopis, prípadne využite delenie slov. Súbor uložte.

15.1



Cvičenia

1. Vytvorte hlavičkový papier podľa vzoru:



2. Vytvorte hlavičkový papier vašej školy, vložte logo školy, názov a adresu školy. Súbor uložte aj ako šablónu.
3. Obrázok v pozadí textu na celej strane sa dá vložiť aj v režime hlavičky, pričom obrázok zväčšíme na celú stranu. Ak režim hlavičky zatvoríme, obrázok ostane na pozadí. Vytvorte popísaným spôsobom ozdobný listový papier. Súbor uložte ako šablónu.
4. Máte na vašej škole vlastný časopis? Vytvorte miničasopis s veselými obrázkami, vtipmi, nápadmi... Súčasťou časopisu bude jeho obsah, čísla stránok a vhodné nastavenie veľkosti strán. Rozdeľte si v skupine vypracovanie navrhnutých rubrič a ich spojením dosiahnete žiadany cieľ.
5. Pre svojich mladších súrodencov vytvorte minirozprávkovú knižku. Každý člen vašej skupiny napiše krátku rozprávku, doplní ju výstižným obrázkom či ClipArtom. Tako vytvorené rozprávky pospájajte do rozprávkovej knižky. Vložte obsah a čísla strán, skontrolujte pravopis, Knižku uložte a správne vytlačte.



Otázky

1. Vysvetlite súvis medzi zarovnaním textu a delením slov.
2. Vymenujte, čo všetko sa zvykne umiestniť do hlavičky a päty dokumentu?
3. Akú výhodu ponúka automaticky vytvorený obsah pred prácne napísaným obsahom?
4. Do akých dokumentov je vhodné vložiť register?
5. Budú odstranené všetky chyby textového dokumentu prevedením kontroly pravopisu?
6. Vysvetlite rozdiel medzi „mäkkým“ a „tvrdým“ ukončením strany (príloha 1).
7. Aké sú rozdiely v jednotlivých zobrazeniach dokumentu? Kedy jednotlivé zobrazenia použijeme?

16

Hromadná korešpondencia



V tretej kapitole sme využívali možnosť uloženia súboru pod iným menom, ak sa dva dokumenty líšia len nejakým údajom, napr. adresou v liste. Prepísaním nesprávnej adresy je ďalší dokument dokončený. Ale ak potrebujeme poslať list toho istého znenia na desiatky či stovky rôznych adries, jej neustálé prepisovanie je neefektívne. Preto využijeme možnosti hromadnej korešpondencie (HK).



- Dostali ste už niekedy (alebo vaši rodičia) list, ktorý bol rozposielaný viacerým osobám?



MS Word umožňuje praktické spojenie **zdroja údajov** (napríklad adries, uložených v súbore programu MS Excel alebo v súbore, ktorý je vytvorený v inom tabuľkovom, textovom či databázovom programe) a **hlavného dokumentu**, v ktorom sú nahradzane premenlivé položky konkrétnymi údajmi zo zdroja. Takto môžeme tlačiť obálky, menovky, posielat' to isté oznámenie mnohým osobám s iným oslovením a pod.

Postup si vysvetlíme na príklade *Pozvánky na stretnutie absolventov gymnázia*. Pozvánky sa budú lišiť len oslovením a adresou absolventa, adresy máme uložené v súbore, alebo ich napišeme prialo v programe MS Word. Príkazom **Nástroje** v hlavnej ponuke spustíme **Pomocníka hromadnej korešpondencie**, ktorý sa skladá z troch krokov.

Pomocník hromadnej korešpondencie

1

Hlavný dokument – v našom prípade tvorí hlavný dokument samotná pozvánka, ktorá sa skladá zo všeobecného textu (čo, kde, kedy), ale jej súčasťou je aj adresa študenta a jeho oslovenie vlastným menom. Tento dokument môžeme napísať aj skôr, než zavoláme pomocníka HK.

Jožko Mrkvička
Kapustová 21
023 07 Kocúrkovo

Milý Jožko,
pozývame Ťa na stretnutie našej 4. D triedy po piatich rokoch dňa 30. augusta 2002 o 14.00 h pred našim starým dobrým „gymplom“.

Tešíme sa na tvoju účasť!
Organizačný tím.

2

Zdroj údajov – Stlačením tlačidiel **Načítať údaje** | **Vytvoriť zdroj údajov** v pomocníkovi ponecháme, prípadne doplníme nasledujúce polia v zozname polí: *Meno, Priezvisko, Ulica, Číslo, Mesto, PSČ*. Ostatné polia zo zoznamu odstráňme. Potom doplníme samotné údaje, všetky položky adries všetkých absolventov 4. D triedy. Pred zlúčením pozvánky s adresami sa automaticky zobrazí panel s nástrojmi HK.



Panel s nástrojmi Hromadná korešpondencia

V hlavnom dokumente potrebujeme namiesto adresy a oslovenia konkrétneho žiaka vložiť **zlučovacie polia**, cez ktoré sa budú vkladať skutočné údaje zo zdroja. Označíme slovo „*Jožko*“ a namiesto neho vložíme zlučovacie pole „*Meno*“ zo zoznamu zlučovacích polí v paneli s nástrojmi. Takto postupujeme pre celú adresu a oslovenie. Náš dokument bude vyzerat asi takto:



«*Meno*» «*Priezvisko*»
«*Ulica*» «*Číslo*»
«*PSČ*» «*Mesto*»

Milý «Meno»,

pozývame Ťa na stretnutie našej 4. D triedy po piatich rokoch dňa 30. augusta 2002 o 14.00 h pred našim starým dobrým „gymplom“.

Tešíme sa na tvoju účasť!
Organizačný tím.

Zlúčiť údaje s dokumentom – Vrátime sa príkazom **Nástroje | Hromadná korešpondencia**, alebo tlačidlom v paneli s nástrojmi HK k pomocníkovi. Upravíme, alebo doplníme zdroj údajov. Pred zlúčením údajov s dokumentom odporúčame zobraziť zlúčené údaje pomocou tlačidla v paneli s nástrojmi HK, a tak skontrolovať správnosť dosadenia údajov do dokumentu. Po jednotlivých záznamoch sa dá pohybovať šípkami – . Zlúčenie hlavného dokumentu so zdrojom údajov prevedieme do nového súboru alebo priamo na tlačiareň (vznikne toľko kópií pozvánok, kol'ko adries sa nachádza v zdroji údajov).

3

Úlohy



Vytvorte pozvánku na stretnutie absolventov gymnázia podľa popísaného postupu a vzoru.

16.1

Vytvorte pozvánku na prijímacie pohovory na vašu školu s adresou, oslovením a rodným číslom žiaka. Vytvorte súbor adries aj s rodným číslom pre niekoľkých fiktívnych žiakov. Údaje zlúčte do súboru.

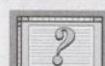
16.2

Cvičenia



1. Vytlačte výpisy známok z jednotlivých predmetov pre každého žiaka, ako zdrojovú databázu využite výkaz študijných výsledkov z 1. cvičenia 8. kapitoly.
2. Vytvorte pozvánku na stretnutie fanklubu obľúbenej hudobnej skupiny. Pozvánka bude obsahovať meno, priezvisko a adresu člena fanklubu, miesto, čas a program stretnutia. Využite možnosti hromadnej korešpondencie.
3. Pri rozosielaní pozvánok, listov, oznamov potrebujeme vypisovať obálky. Vytlačte si obálky na zasielanie pozdrarov vašim známym a priateľom. Využite možnosti hromadnej korešpondencie.
4. Metódou hromadnej korešpondencie sa môžu tlačiť aj vysvedčenia. Navrhnite jednotlivé položky databázy, potrebné na vytlačenie kompletného vysvedčenia pre každého žiaka vašej školy.

Otázky



1. Vymenujte ďalšie príklady, kde by bolo vhodné využiť možnosti hromadnej korešpondencie.
2. Aké výhody ponúka hromadná korešpondencia?
3. Aký je rozdiel medzi zlúčením údajov do súboru a na tlačiareň pri hromadnej korešpondencii?

17

Tvorba hypertextov a WWW stránok



Ak čítame knihu, listujeme stranu za stranou. Hovoríme, že kniha má lineárnu štruktúru. Ale ak listujeme webové stránky na Internete, môžeme sa vydať viacerými cestami. WWW stránky sú rozvetvené, nelineárne.



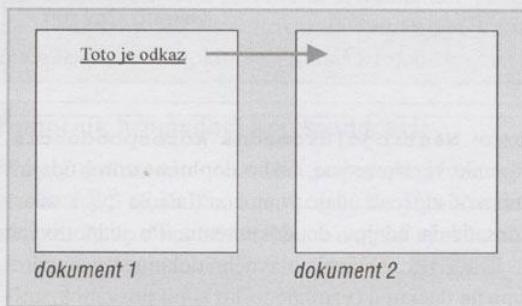
- Stretli ste sa už s nelineárnu učebnicou?



Word umožňuje nelineárne poprepájať stránky dokumentov podobne, ako HTML editory určené na tvorbu WWW stránok. V prostredí textového editora teda môžeme vytvárať jednoduché WWW stránky s vlastnou grafikou, obrázkami, zvukom, videosekvenciami.

Prepájanie dokumentov

Pohyb po stránkach dovoľujú **odkazy – linky**, ktoré zabezpečujú prepojenie medzi nimi. Odkazovať sa dá prostredníctvom textu alebo obrázka. Umiestnením myši na odkazový objekt sa zmení tvar kurzora myši zo šípky na ruku, stlačením ľavého tlačidla myši na odkazový objekt sa otvorí stránka, na ktorú odkaz „ukazuje“.



Dokumenty prepojíme vložením **hypertextového odkazu** príkazom **Vložiť|Hypertextový odkaz...**, resp. tlačidlom v štandardnom paneeli s nástrojmi. Predtým označíme myšou odkazový objekt – *text* (toto je odkaz) alebo *obrázok*. Zadáme meno dokumentu, na ktorý odkazuje me (dokument 2), alebo dokument nájdeme prezeraním. Odkazy sú štandardne podčiarknuté modrou farbou. Obrázok ako odkaz má modrý rámcik.

Vytváranie WWW stránky

Pri tvorbe WWW stránky otvoríme nový dokument príkazom **Súbor|Nový...** pomocou šablóny **WWW stránky**, čím sa zmenia voľby hlavnej ponuky. Tako otvorený dokument má automaticky priradený typ **.html**. Okrem hypertextových odkazov a textu môže stránka obsahovať vodorovné čiary, obrázky, posuvný text, tabuľky, odrážky a čislovanie, farebné pozadie alebo pozadie s obrázkom atď. Všetky objekty vložíme do stránky príkazmi **Vložiť|...**, **Formát|...**, resp. **Tabuľka|...**.

Pri vytváraní WWW stránok dbajte na čitateľnosť textu a zladenie farieb!

Úloha

Vytvorte svoju WWW stránku, ktorá sa bude skladáť aspoň z dvoch dokumentov, navzájom prepojených odkazmi. Využite obrázkové symboly písma typu Webdings. Stránku uložte.



17.1

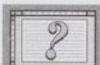
Cvičenia

1. Pomocou počítačovej siete môžeme distribuovať jednu úlohu, rozdelenú na časti. Vyskúšajte si tímovú prácu. V skupine navrhnite tému, rozdeľte si ju na časti. Každá skupina spracuje dohodnutú časť formou hypertextového dokumentu a uloží ju na jeden počítač v sieti. Vytvorte ešte jeden dokument s odkazmi na jednotlivé vypracované časti.
2. Prezentujte sa na webových stránkach. Oskenujte svoju fotografiu a vložte ju do svojej WWW stránky spolu s údajmi o svojej osobe. Do svojej stránky vložte aj odkazy na stránky vašich priateľov či spolužiakov. Diskutujte o tom, aké údaje nie je vhodné zverejniť na Internete.
3. Vytvorte hypertext na výučbu vybranej témy z ľubovoľného predmetu. Do dokumentu vložte odkazy na výučbové hypertexty vašich spolužiakov.



Otázky

1. Vysvetlite rozdiel lineárneho a nelineárneho prepájania stránok, vymenujte príklady lineárnych a nelineárnych textov. Znázornite prepájania schémami.
2. Vymenujte výhody a nevýhody WWW prezentácií oproti lineárnemu dokumentu.



Základné pojmy textových editorov

Blok – riadkový a stĺpcový

je inverzne označená časť textu. Ak je blok vyznačený, všetky zmeny, vykonané editorm, sa týkajú len textu v danom bloku. Pomocou blokov sú možné operácie ako presúvanie, kopírovanie, vymazanie, zmena formátu určitej časti dokumentu. Blok je možné označiť myšou alebo klávesnicou.

Export / import dokumentov

uloženie textového dokumentu vo formáte zrozumiteľnom pre iný textový editor, resp. otvorenie textového dokumentu, vytvoreného iným textovým editorom pomocou filtra (konverzného programu).

Formát, formátovanie textu

nastavenie parametrov textu (typ, veľkosť, rez, farba písma, zarovnanie, riadkovanie...), celková úprava a vzhľad textu.

Hlavička text alebo obrázok umiestnený v oblasti horného okraja. Môže byť rovnaký na všetkých stranach. (Najčastejšie obsahuje logo, názov knihy, názvy kapitol ...)

Kurzor označuje momentálnu polohu v dokumente, na obrazovke.

Makro makroinštrukcia, postupnosť príkazov, ktorá automaticky zabezpečí vykonanie niekoľkých činností v textovom editore.

Mäkké a tvrdé ukončenie riadku

editor si podľa veľkosti ľavého a pravého okraja a podľa veľkosti a typu písma určuje počet znakov v riadku. Naplní riadok príslušným počtom znakov (slov) a ukončí ho mäkkým koncom (t. j. slovo, ktoré sa na daný riadok nevmestí, presunie na nasledujúci riadok). Predčasné ukončenie riadka spôsobí kláves **Enter**, ktorým sa vloží tvrdý koniec riadka. Ten určuje aj koniec odseku.

Mäkké a tvrdé ukončenie strany

editor podľa dĺžky strany, horného a dolného okraja, nastaveného riadkovania a veľkosti písma znakov v riadkoch určuje počet riadkov na strane a po naplnení tohto počtu riadkov stranu ukončí mäkkou (t. j. riadok, ktorý sa na danú stranu nevmestí, presunie na nasledujúcu stranu). Vložením tvrdého konca strany – zlomu strany – je možné stranu predčasne ukončiť.

Medzera a tvrdá medzera

slová v texte sú oddelené medzerou, vloženou klávesom medzerník, ale šírka medzery je relatívna, závislá od zarovnania textu v odseku. Ak chceme medzi dvoma znakmi konštantný počet medzier, musíme vložiť tvrdú medzera, ktorú editor chápe ako znak.

Obtekanie spôsob umiestnenia textu vzhľadom na vložený obrázok, objekt do textu.

Odsadenie vzdialenosť textu od ľavého, resp. pravého okraja strany.

Odsek časť textu medzi dvoma tvrdými koncami riadkov, resp. medzi začiatkom dokumentu a prvým tvrdým koncom riadka. Nadpis je samostatný odsek.

Päta text alebo obrázok umiestnený v oblasti dolného okraja. Môže byť rovnaký na všetkých stranach. (Najčastejšie obsahuje číslo strany, citácie ...)

Písmo oproti písaciemu stroju editory ponúkajú množstvo typov písma. Tie môžeme rozdeliť podľa istých kategórií:

- bezpätkové (bezserifové) písma – písmo bez pätek (napr. Arial)
- pätkové (serifové) písma – písmo s pätkami (napr. Times New Roman)
- script – písané písmo (napr. *CommercialScript*)
- lomené a ozdobné písma (napr. VÍKING)

Písmo so šikmým sklonom sa nazýva kurzíva (*italica*).

Podľa proporcionality rozlišujeme písmo neproporcionalne (napr. Courier), kde šírka všetkých znakov a medzier je rovnaká (takto píše písací stroj, ale aj niektoré textové editory napr. T602) a písmo proporcionalne (napr. Arial), kde si každý znak zachováva svoju prirozenú šírku (väčšina typov písma, knihtlač).

Série znakov jednotlivých typov písma sú uložené v súboroch, ktoré sa nazývajú fonty.

Pracovná plocha editora

je fiktívny list papiera s potrebnými pomôckami na tvorbu textových dokumentov.

Register

obsahuje abecedný zoznam vybraných slov a termínov s odpovedajúcimi číslami strán dokumentu.

Riadkovanie

hustota riadkov (počet riadkov na strane). Počet riadkov závisí od veľkosti strany, horného a dolného okraja a veľkosti písma v riadkoch.

Riadok

je horizontálna postupnosť znakov, ukončená tvrdým alebo mäkkým koncom riadka.

Sekcia (oddiel)

časť dokumentu, ktorá môže mať iný vzhľad strany ako ostatné časti dokumentu

Štýl

je preddefinovaný formát pre odsek, resp. znak.

Zarovnanie

spôsob umiestnenia textu v odseku a to tak, aby riadky začínaли v rovnakej vzdialosti od ľavého okraja (zarovnanie vľavo), alebo končili v rovnakej vzdialosti od pravého okraja (zarovnanie vpravo), alebo začínaли v rovnakej vzdialosti od ľavého okraja a končili v rovnakej vzdialosti od pravého okraja (zarovnanie do bloku), alebo sú riadky symetrické podľa stredu (centrovanie – zarovnanie na stred).

Krátky slovník anglických pojmov

Príloha 2

character	– symbol	paragraph	– odsek
clipboard	– schránka	paste	– prilepiť
close	– zatvoriť	point	– bod
columns	– stĺpce	preferences	– možnosti
copy	– kopírovať	print	– tlačiť
cut	– vystrihnúť	properties	– vlastnosti
edit	– upravovať	redo	– opakováť
exit	– skončiť	replace	– nahradiť
file	– súbor	ruler	– pravítko
find	– hľadať	save	– uložiť
font	– písmo	save as	– uložiť ako
footer	– päta	select	– vybrať
format	– formát	select all	– vybrať všetko
header	– hlavička	send	– odoslať
help	– pomocník	spell check	– kontrola pravopisu
image	– obrázok	status bar	– stavový riadok
insert	– vložiť	styles	– štýly
language	– jazyk	thesaurus	– synonymický slovník
margins	– okraje	tool palette	– panel s nástrojmi
menu	– ponuka	tools	– nástroje
merge	– hromadná korešpondencia	undo	– späť
new	– nový	view	– zobraziť
open	– otvoriť	window	– okno
page	– strana	zoom	– lupa

Príloha 3

Pravidlá pre prácu s textovým editorom

Pri tvorbe textových dokumentov je výhodné dodržiavať nasledujúce pravidlá:

1. Text píšeme bez stláčania klávesu **Enter** na konci riadka. Počítač ukončí riadok automaticky a pokračuje na nasledujúcom riadku. Kláves **Enter** stlačíme len vtedy, ak chceme ukončiť odsek, alebo vložiť prázdny riadok.
2. Na oddelenie textu (napríklad prvý riadok odseku, alebo pri vytváraní stĺpcov) nepoužívame medzerník, ale **tabulátor**.
3. Pri písaní dodržiavame **typografické zásady**, ako je napríklad vkladanie medzier za každým interpunkčným znamienkom atď. Základy počítačovej typografie sa nachádzajú v prílohe 4.
4. Pri písaní textu nemusíme dbať na jeho úpravu, vytvárať okraje a iné voľné miesta v texte, dokonca sa nemusíme sústrediť na bezchybnosť pri písaní. Všetky zmeny môžeme vykonať dodatočne, až keď je celý text napísaný.
5. Po nastavení parametrov dokumentu a celkovej úprave textu spustíme **kontrolu pravopisu**. Počítač dokáže odhaliť len preklepy, preto je nevyhnutná aj kontrola používateľom.
6. Pred vytlačením dokumentu si pomocou náhľadu prezrite, ako bude vytlačený text vyzerat, pripadne urobme ďalšie úpravy.

Príloha 4

Základy počítačovej typografie

1. Pravidlá pre písmo

- V jednom dokumente používame najviac dva druhy písma. Použité písma musia spolu ladiť.
- Na dosiahnutie kontrastu kombinujeme pätkové písmo (napr. Times New Roman) s bezpätkovým (napr. Arial). Porovnajte:

Hlavný nadpis

Podnadpis

Písma použité v jednom dokumente musia spolu ladiť. Snaha je dosiahnuť kontrast medzi nimi.

Hlavný nadpis

Podnadpis

Písma použité v jednom dokumente musia spolu ladiť. Snaha je dosiahnuť kontrast medzi nimi.

- Pätkové písma sú v bežnom teste a osobitne v odbornom lepšie čitateľné.
- Na zvýraznenie v teste využívame kurzívnu (nenarúša vzhľad stránky), ale povolené je aj **tučné písmo** alebo **r i e d e n é p í s m o**. Podčiarkovanie je menej vhodné, lebo čiara narúša písmená s dolnými čahmi (písmená g i p y).
- Neodporúčame používať ozdobné písma, ktoré sú vhodné na tvorbu pozvánok, oznámení, ale nie pri dokumentoch s prioritnou informačnou hodnotou.

2. Pravidlá pre odsek

- Nie je vždy vhodné používať zarovnanie do bloku – rôzna veľkosť medzier neprispieva k čitateľnosti textu (najmä pri vypnutej voľbe delenia slov). Vhodnejšie je zarovnanie vľavo.
- V nadpisoch je nevhodné deliť slová.
- Na konci riadka sa nemajú ponechávať jednopísmenové predložky, spojky sa tolerujú.
- Odseky by mali byť oddelené napr. odsadením prvého riadka alebo medzerou.
- Posledný riadok odseku by nemal byť prvým riadkom strany (sirota) a prvý riadok odseku nie je vhodné nechať ako posledný riadok strany (vdova).

3. Všeobecné pravidlá

- Za interpunkčnými znamienkami sa dáva medzera:

<i>chybne:</i> ... áno, ale iba raz ...	<i>správne:</i> ... áno, ale iba raz ...
<i>chybne:</i> ... dom . Nová výstavba ...	<i>správne:</i> ... dom. Nová výstavba ...
<i>chybne:</i> ... urobil to ?	<i>správne:</i> ... urobil to?
<i>chybne:</i> ... vykřikol : Utekaj !	<i>správne:</i> ... vykřikol: Utekaj!
<i>chybne:</i> ... metrov (po zaokruhlení).	<i>správne:</i> ... metrov (po zaokruhlení).

- Za bodkami v dátumoch a v skratkách sa vkladá medzera:

<i>chybne:</i> ... dňa 12.3.1997.	<i>správne:</i> ... dňa 12. 3. 1997.
<i>chybne:</i> ... Polygraf spol.s.r.o.	<i>správne:</i> ... Polygraf, spol. s r. o.
<i>chybne:</i> ... firma Astro,s.r.o.	<i>správne:</i> ... firma Astro, s. r. o.
<i>chybne:</i> ... skúša Ing.Suchý.	<i>správne:</i> ... skúša Ing. Suchý.
<i>chybne:</i> ... tucet, t.j. 12 kusov	<i>správne:</i> ... tucet, t. j. 12 kusov

- Tisícky sa oddelujú medzerou, v desatinnych číslach sa používa desatininná čiarka, nie bodka:

<i>chybne:</i> ... celkom 14000 ľudí ...	<i>správne:</i> ... celkom 14 000 ľudí ...
<i>chybne:</i> ... presne 2.1254 gramov	<i>správne:</i> ... presne 2,125 4 gramov

- Pri skloňovaní čísloviek nie je vhodné kombinovať číslice s textovými príponami, číslovka sa vypíše radšej slovom:

<i>chybne:</i> ...10-timi vetami ...	<i>správne:</i> ... desiatimi vetami ...
<i>chybne:</i> ... je 4-tý v zbere ...	<i>správne:</i> ... je 4. v zbere ...

- Veta sa nemá začínať číslovkou:

<i>chybne:</i> 25. júna začína ...	<i>správne:</i> Dňa 25. júna začína ...
------------------------------------	---

- Značky fyzikálnych jednotiek, percentá, stupne a iné jednotky sa nepíšu spolu s číselnou hodnotou:

<i>chybne:</i> ... je to 12V batéria ...	<i>správne:</i> ... je to 12 V batéria ...
<i>chybne:</i> ... úrok asi 7% ...	<i>správne:</i> ... úrok asi 7 % ...
<i>chybne:</i> ... 20°C ...	<i>správne:</i> ... 20 °C ...
<i>chybne:</i> ... spolu 200€ ...	<i>správne:</i> ... spolu 200 € ...
<i>chybne:</i> ... 5000,-Sk ...	<i>správne:</i> ... 5 000,- Sk ...

**Príloha
5**

Kódová tabuľka

Kódová tabuľka používaná v stredoeurópskych krajinách v prostredí Microsoft Windows. Kód znaku v dešiatkovej sústave získame sčítaním čísla stĺpca a čísla riadka, v ktorom sa znak nachádza.

	0	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
0	□	□	■	0	@	P	`	p	€	□		°	Ŕ	Đ	ŕ	đ
1	□	□	!	1	A	Q	a	q	□	‘	’	±	Á	Ń	á	ń
2	□	□	"	2	B	R	b	r	,	,	,	,	Â	Ñ	â	ň
3	□	□	#	3	C	S	c	s	f	"	Ł	ł	Ă	Ó	ă	ó
4	□	□	\$	4	D	T	d	t	„	”	¤	’	Ä	Ô	ä	ô
5	□	□	%	5	E	U	e	u	...	•	À	µ	Í	Õ	í	õ
6	□	□	&	6	F	V	f	v	†	-	¡	¶	Ć	Ö	ć	ö
7	□	□	'	7	G	W	g	w	‡	—	§	.	Ç	×	ç	÷
8	□	□	(8	H	X	h	x	^	~	”	,	Č	Ř	č	ř
9	□	□)	9	I	Y	i	y	%o	™	©	ą	É	Ü	é	ü
10	□	□	*	:	J	Z	j	z	Š	š	§	§	Ę	Ú	ę	ú
11	□	□	+	;	K	[k	{	⟨	⟩	«	»	Ě	Ü	ě	ü
12	□	□	,	<	L	\	l		Ś	ś	¬	—	Ľ	Ě	ü	ě
13	□	□	-	=	M]	m	}	Ł	ł	-	"	Í	Ý	í	ý
14	□	□	.	>	N	^	n	~	Ž	ž	®	ł	Î	Ț	î	ț
15	□	□	/	?	O	_	o		Ž	ž	Ž	ž	Đ	ß	d'	.

**Príloha
6**

Označenie objektov, pohyb kurzora, klávesové skratky, netlačiteľné znaky

Označenie objektov myšou

Ľubovoľný text – tahaním ukazovateľa myši cez príslušný text so stlačeným ľavým tlačidlom.

Slovo – dvojité stlačenie ľavým tlačidlom myši.

Veta – stlačením ľavého tlačidla myši na ľubovoľnom mieste vety s pridržaním klávesu **Ctrl**.

Odsek – trojité stlačenie ľavého tlačidla myši na ľubovoľnom mieste odseku.

Riadok textu – presunutím ukazovateľa myši vľavo od riadka sa zmení na šípku ukazujúcu vpravo, stlačením ľavého tlačidla myši sa označí celý riadok.

Viac riadkov – presunutím ukazovateľa myši vľavo od riadka sa zmení na šípku ukazujúcu vpravo, tahaním myši nahor, resp. nadol sa označí viac riadkov.

Celý dokument – presunutím ukazovateľa myši vľavo od riadka sa zmení na šípku ukazujúcu vpravo, trojitym stlačením ľavého tlačidla myši sa označí celý dokument.

Obrázok – stlačením na ľubovoľné miesto obrázka.

Zvislý blok – tahaním ukazovateľa myši so súčasným pridržaním klávesu **Alt**.

Označenie objektov klávesnicou:

Pridržaním klávesu **Shift** a jedného z klávesov: **→**, **←**, **↑**, **↓**, **Del**, **Home**, **PgUp**, **PgDn**

Pohyb kurzora

→	Presunie cursor na ďalší znak alebo koniec výberu.
←	Presunie cursor na predchádzajúci znak alebo začiatok výberu.
↓	Presunie cursor o riadok nižšie bez zmeny stĺpca.
↑	Presunie cursor o riadok vyššie bez zmeny stĺpca.
Home	Presunie cursor na začiatok riadka.
End	Presunie cursor na koniec riadka.
Pg Up	Presunie cursor nahor o jedno obrazovkové okno.
Pg Dn	Presunie cursor nadol o jedno obrazovkové okno.
Ctrl + →	Presunie cursor na ďalšie slovo.
Ctrl + ←	Presunie cursor na predchádzajúce slovo.
Ctrl + ↓	Presunie cursor na začiatok nasledujúceho odseku.
Ctrl + ↑	Presunie cursor na koniec aktuálneho odseku.
Ctrl + Pg Up	Presunie cursor na prvý riadok okna.
Ctrl + Pg Dn	Presunie cursor na posledný riadok okna.
Ctrl + Home	Presunie cursor na začiatok dokumentu.
Ctrl + End	Presunie cursor na koniec dokumentu.

Niektoré klávesové skratky

Ctrl + X	Vystrihne označený text alebo objekt a vloží ho do schránky.
Ctrl + C	Skopíruje označený text alebo objekt a vloží ho do schránky.
Ctrl + V	Prilepí obsah schránky na miesto, kde je cursor.
Ctrl + Z	Odvolá poslednú vykonanú operáciu v dokumente.
Ctrl + Y	Zopakuje poslednú operáciu v dokumente.
Ctrl + A	Označí inverzne obsah celého dokumentu.
Ctrl + B	Nastaví tučné písmo.
Ctrl + I	Nastaví kurzívu.
Ctrl + U	Nastaví podčiarknuté písmo.
Ctrl + N	Otvorí nový prázdný dokument.
Ctrl + O	Otvorí dialógové okno na otvorenie uloženého dokumentu.
Ctrl + S	Uloží zmeny v aktuálnom dokumente.
Ctrl + P	Vytlačí dokument, resp. označenú časť dokumentu.

Netlačiteľné znaky

¶	ENTER	Ukončenie odseku, tvrdý koniec riadka.
↓	SHIFT + ENTER	Ukončenie riadka, ale nie odseku.
.	MEDZERA	Mäkká medzera.
°	PEVNÁ MEDZERA	Pevná medzera.
→	TABULÁTOR	Odsadenie tabulátorom.

Použitá literatúra

- Horák, J.: Spracování textů na PC. Praha : Grada, 1992
- Lutonský, M.: Základy počítačové typografie. Praha : PC World, 1999
- Kalaš, I. a kol.: Informatika pre stredné školy. Bratislava : Media Trade, spol. s. r. o. – SPN, 2001
- Kubálek, T. a kol.: Office 97 pro pokročilé. Praha : ComputerPress, 1998
- Machová, J.: Pracovné listy MS Windows a MS Office. Bratislava : MC, 2000
- Šimek, T.: Základní příručka uživatele – MS WORD. Praha : ComputerPress, 1998
- Šimek, T.: MS Word pro strední školy. Praha : ComputerPress, 1999

